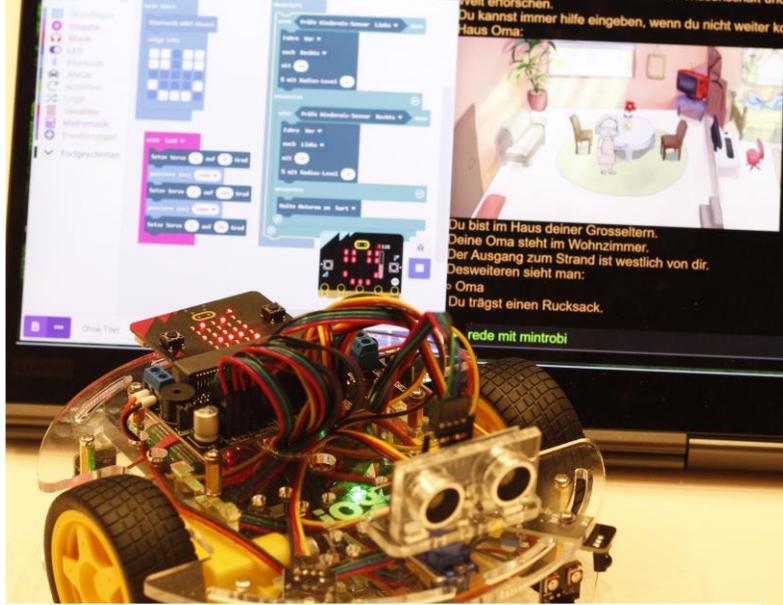




Du bist im Dschungel und vor dir baut sich eine grosse Holzwand auf der sich oben ein Ureinwohner als Wache postiert hat. Nach Osten geht es zurueck zum Dschungelpfad.  
Desweiteren sieht man:  
• Pina  
• Mojito  
• Daiquiri  
→ rede mit Daiquiri  
Ok.  
Ich bin so verzweifelt, ich komme einfach nicht weiter!  
Die Nachbarn lachen schon alle ueber mich, ich weiss es genau! Meine Frau wird mich bestimmt verlassen, wenn ich es nicht los werde!  
1 - Kann ich dir irgendwie helfen.  
2 - Nee keine Zeit!



# MINT-Robi

Prof. Kilian Singer  
Weike Kretzschmar



Mathematik

Informatik

Naturwissenschaften

Technik



Neujahr

Steuerung:

W: vor

A: links

D: rechts

S: zurück

1xLeertaste: springen

2xLeertaste: fliegen/landen

Leertaste drücken: hoch fliegen

Hochsteltaste: tiefer

e: Blöcke auswählen

1-9: Block in Hand nehmen

linke Maustaste: graben

rechte Maustaste: platzieren

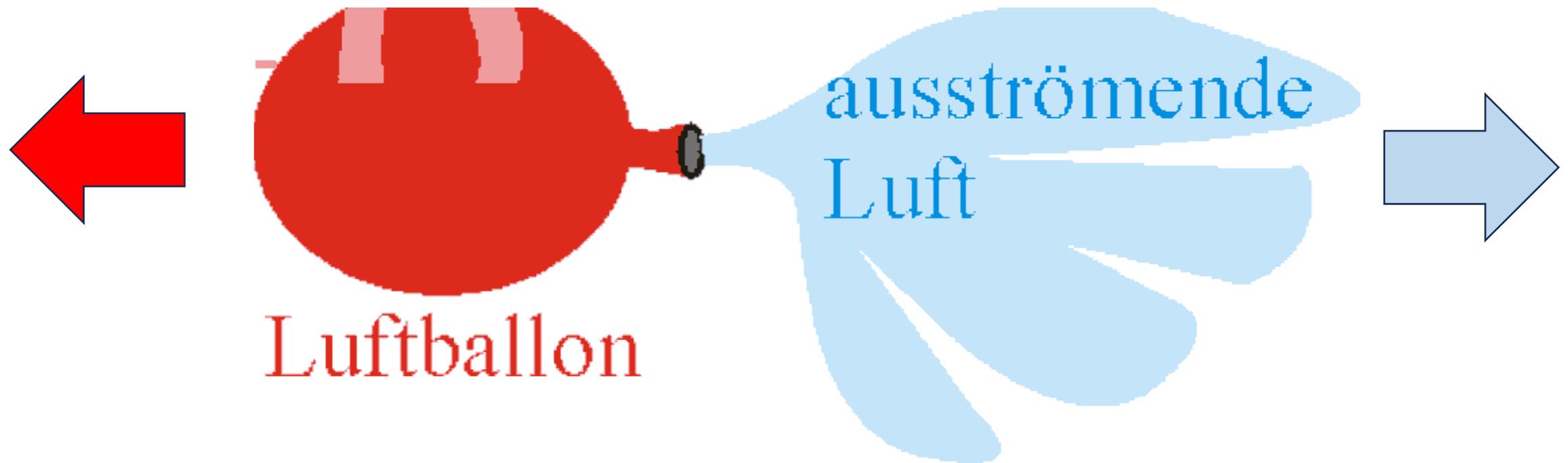
c:programmieren

t:reden und Funktionen ausführen



Wie funktioniert eigentlich eine Rakete?

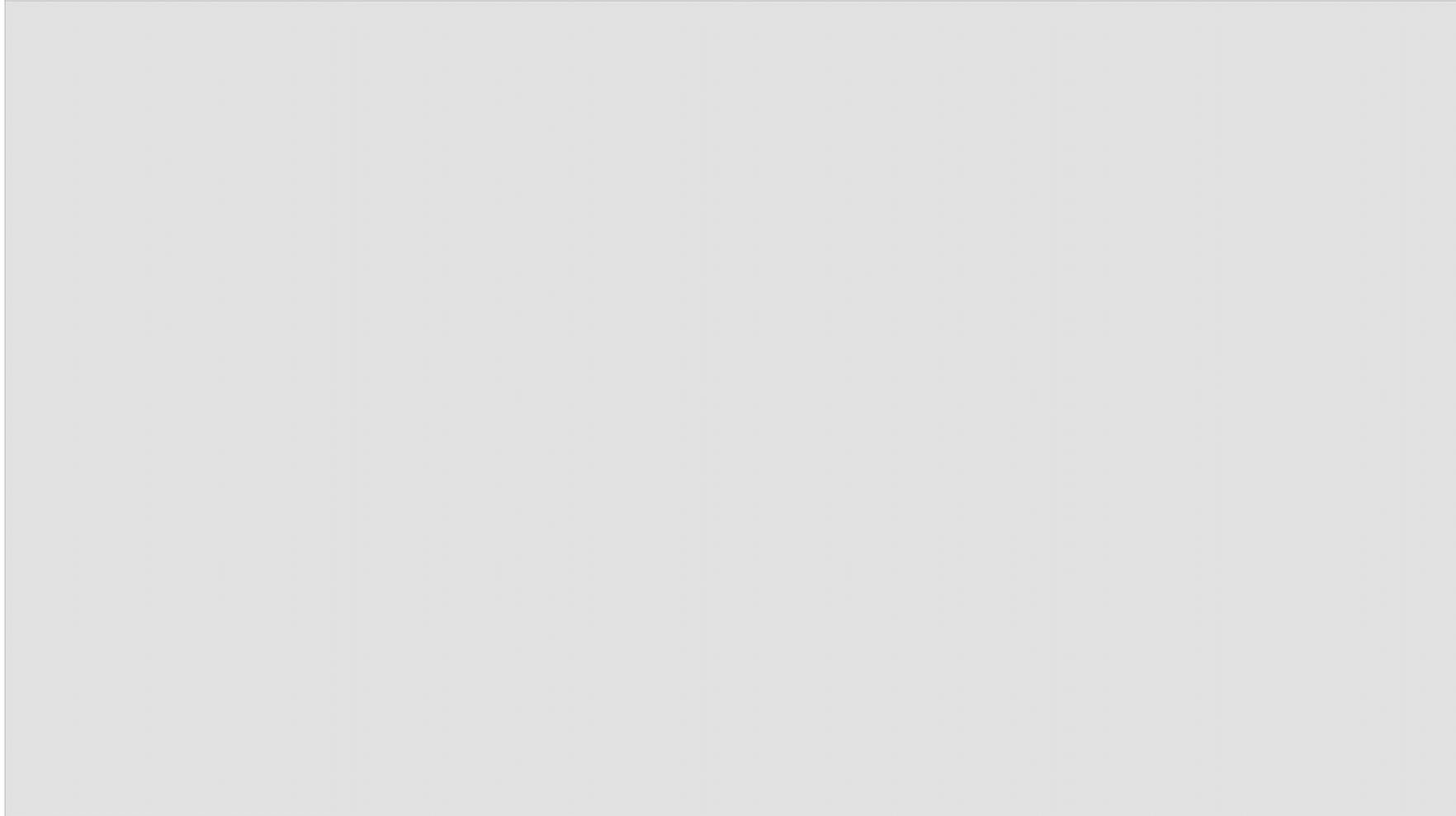
# Prinzip: Rückstoß



Setze dich auf Bürostuhl und werfe deinen Rucksack auf ein Sofa...  
Dann geht dein Bürostuhl in die andere Richtung.  
Das ist Rückstoß!



# Versuch mit Wasserrakete



# MINTBLOCK

JAVASCRIPT EDITION

That's no moon!

Singleplayer

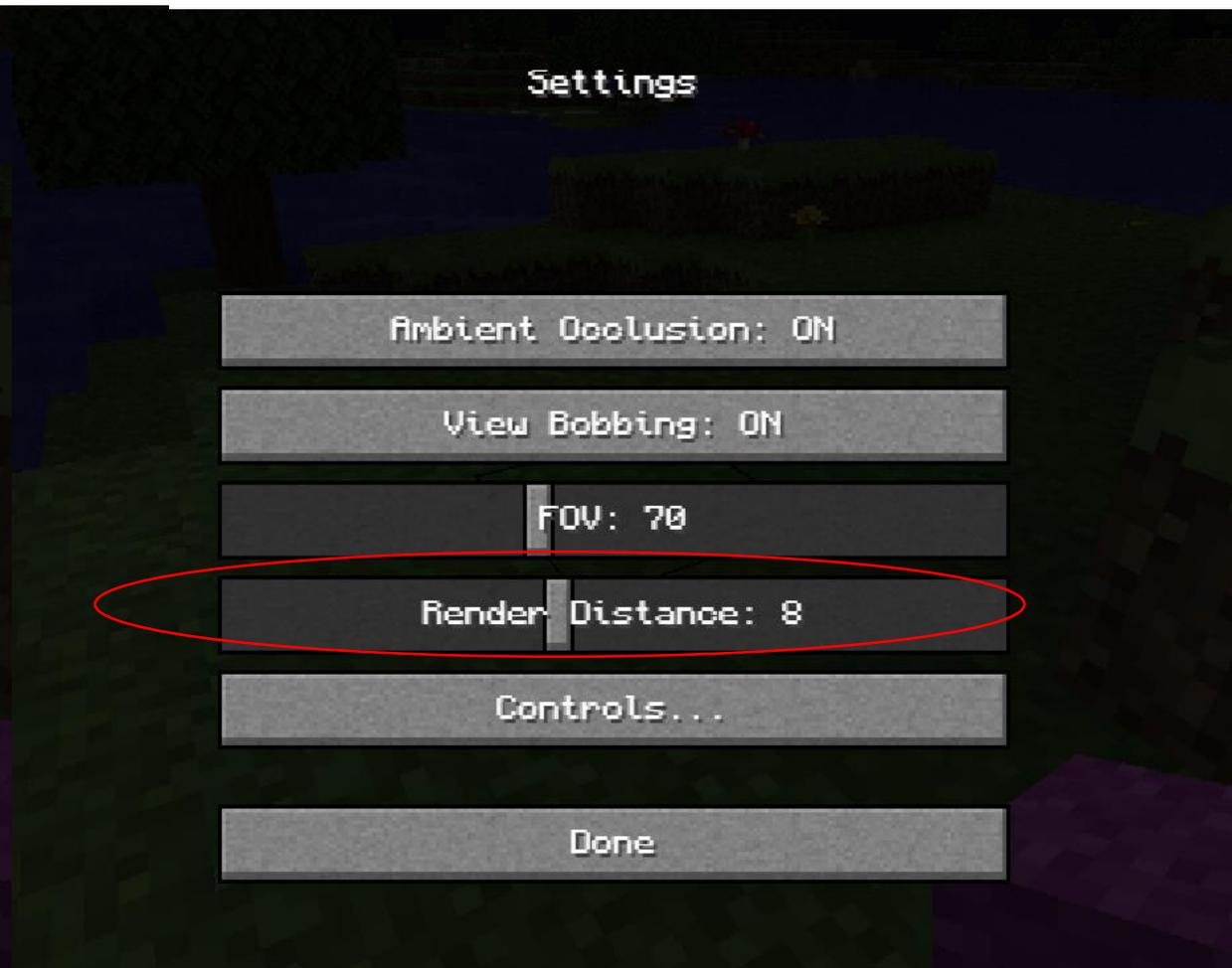
Multiplayer

Mintblock Realms

Options...

Quit Game

# ESC Taste drücken

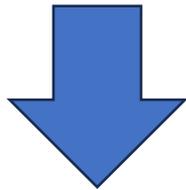


# Wir programmieren ein Feuerwerk



# Wir machen Nacht und lassen weiße Wolle leuchten!

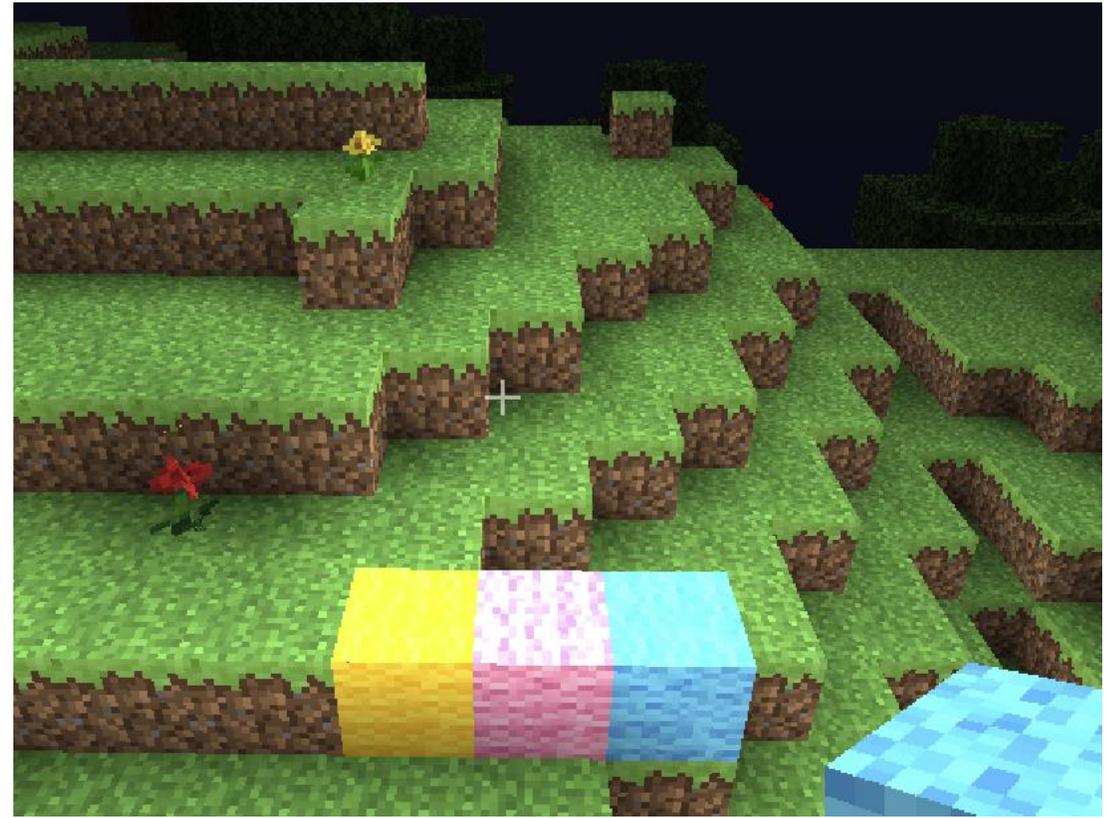
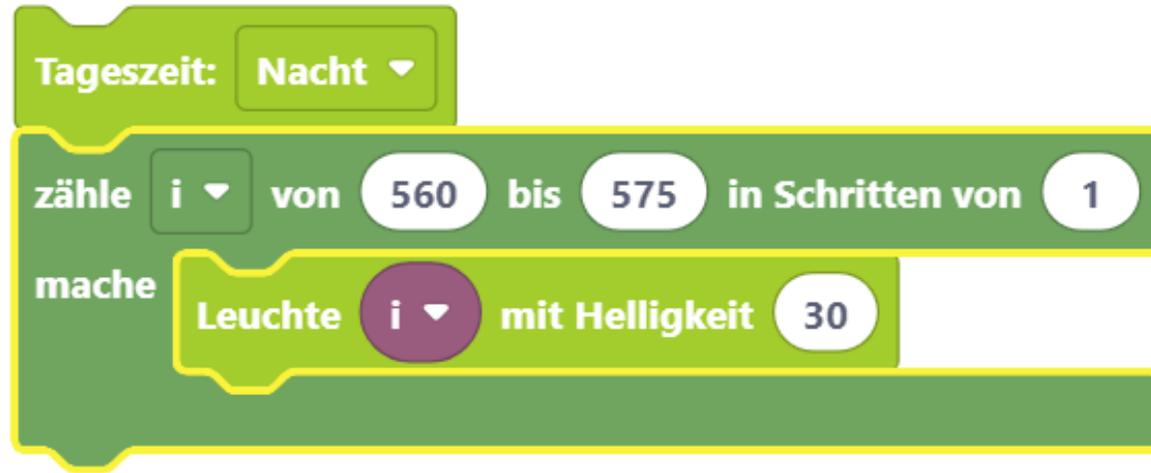
Tageszeit: **Nacht** ▼



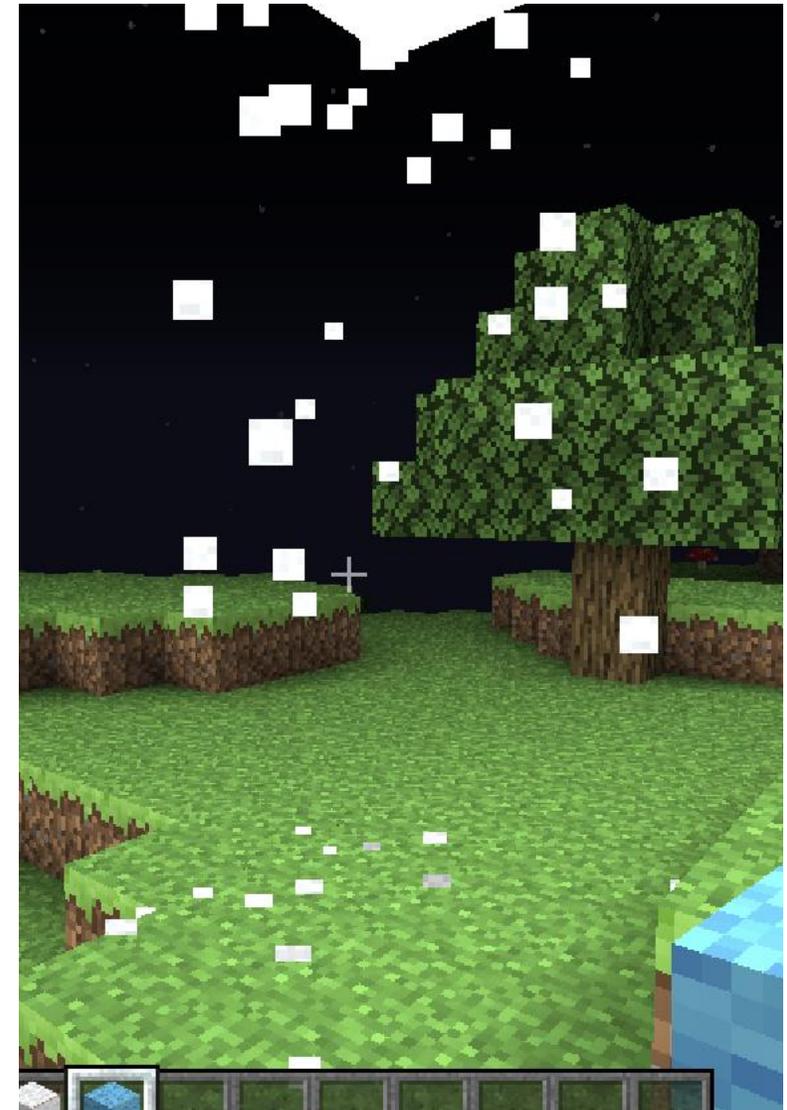
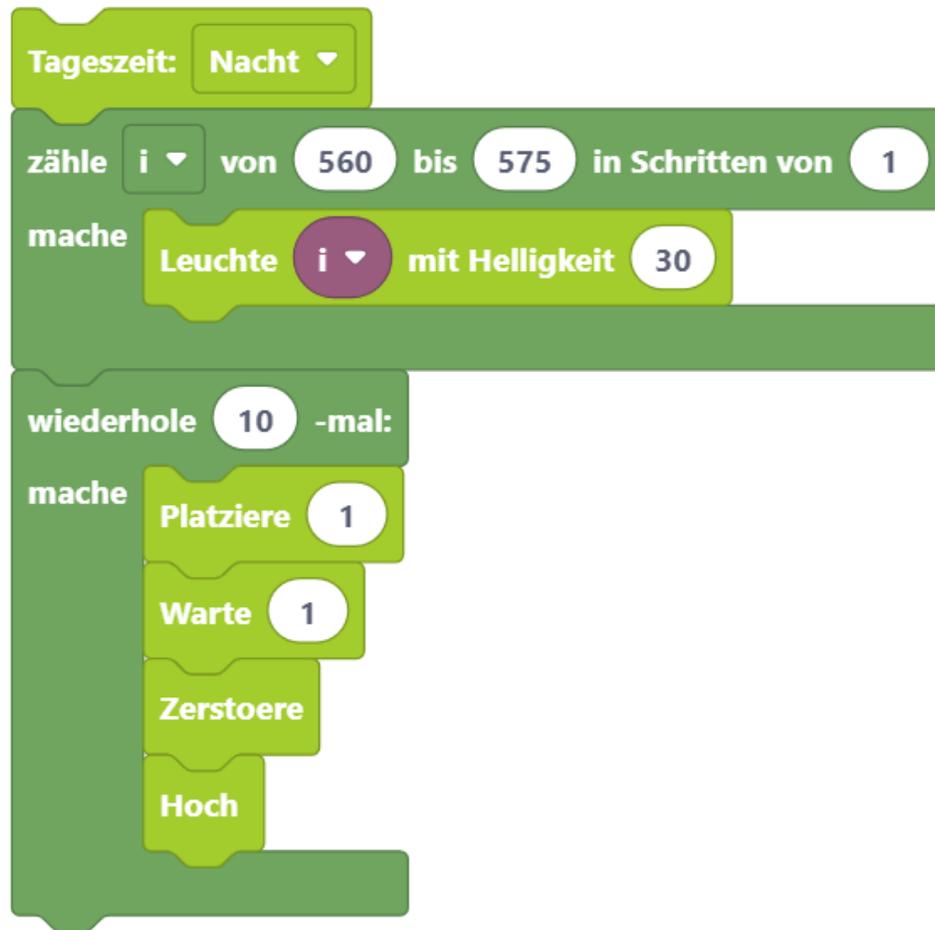
Tageszeit: **Nacht** ▼  
Leuchte **560** mit Helligkeit **30**



# Wir machen Nacht und lassen alle Wolle leuchten!



# Und jetzt machen wir eine Rakete



# Wer macht die schönste Rakete?

```
Tageszeit: Nacht
zähle i von 560 bis 575 in Schritten von 1
mache
  Leuchte i mit Helligkeit 30
wiederhole 10 -mal:
  mache
    r mit:
      x 1
    r mit:
      x 2
    r mit:
      x 3
```

- Höher
- Mehr Farben...
- Nacheinander
- Nebeneinander
- Andere Richtungen...
- Blinkend...
- Am Schluss TNT

```
Beschreibe r mit: x
  Platziere x
  Warte 1
  Zerstoere
  Hoch
```



# Beispiel andere Richtung

