

MINT-Robi

Prof. Kilian Singer
Weike Kretzschmar



Mathematik

Informatik

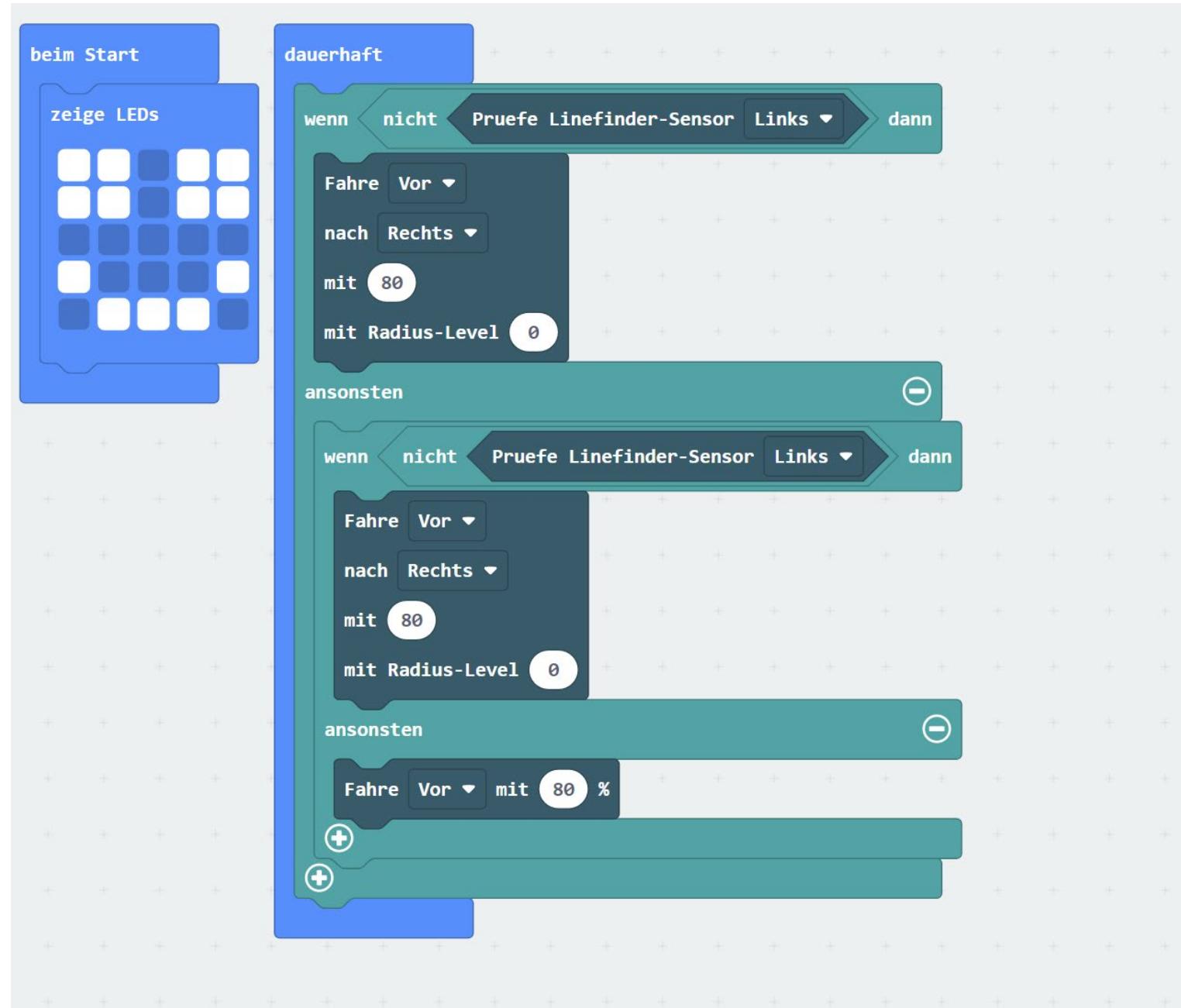
Naturwissenschaften

Technik

<https://quantumtechnology.info>

Unterstützt
durch
SFB
1319
ELCH

und
Smart-City
Kassel

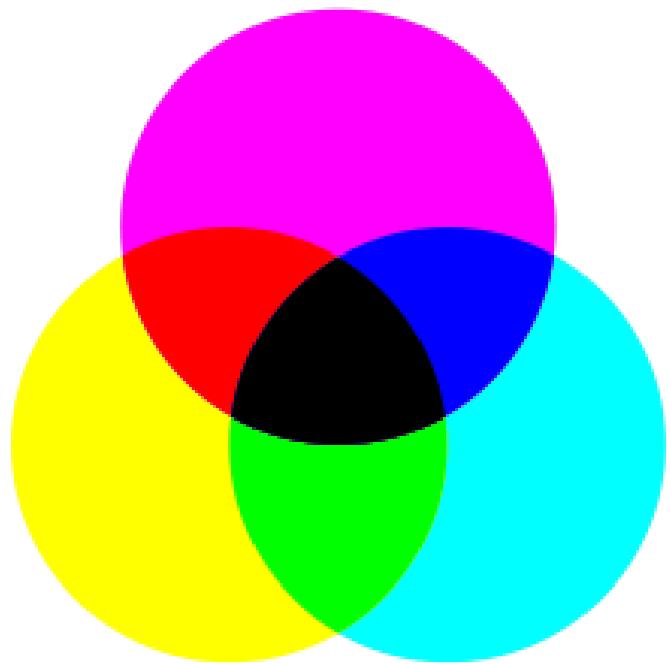


https://makecode.microbit.org/_dzsEAYKiUF6q

A vibrant jungle scene featuring a large, textured tree trunk in the center. To the left, a small, weathered wooden statue of a face sits on a pedestal. The ground is covered in sandy paths and lush green foliage, including large leaves and small flowers. The background shows more dense jungle vegetation under a clear blue sky.

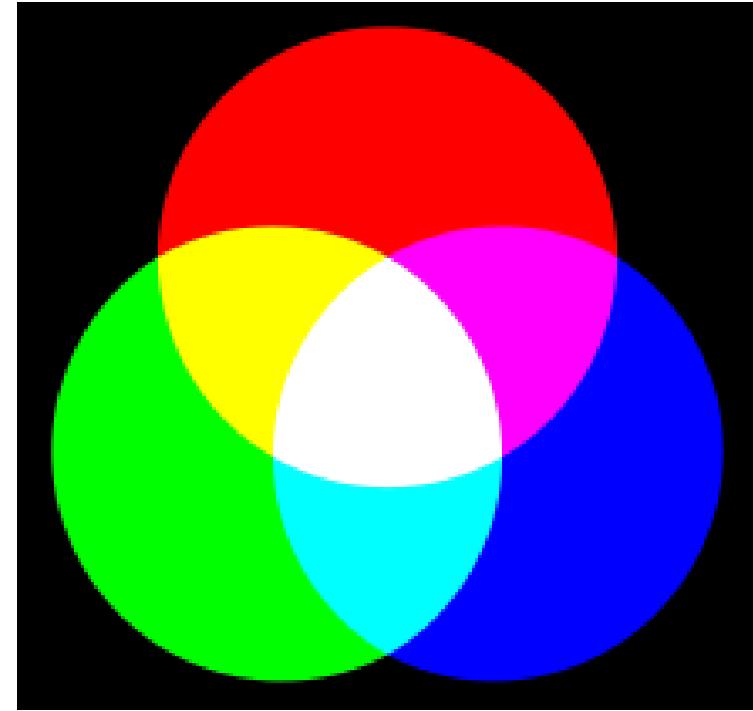
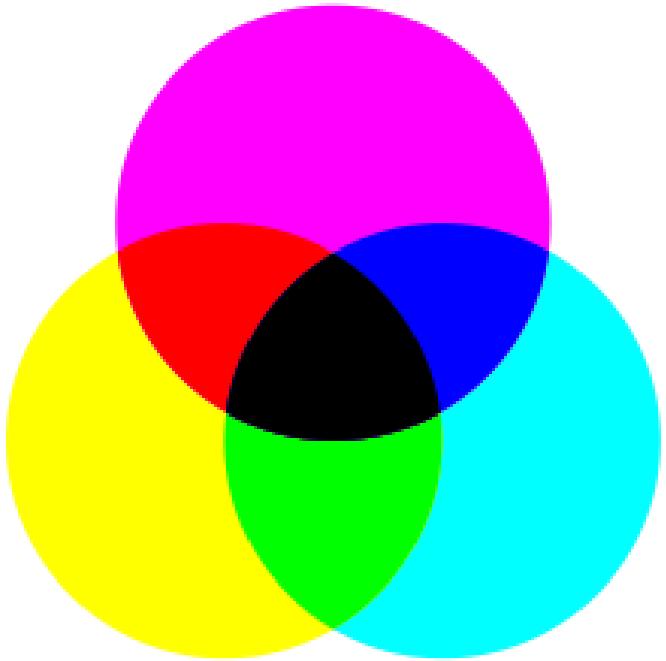
Gelbe Lampe der Ampel ist kaputt, wir haben aber nur rot, grün und blau!

Ihr kennt subtraktive Farbmischung:



https://de.wikipedia.org/wiki/Subtraktive_Farbmischung

Subtraktive und Additive Farbmischung



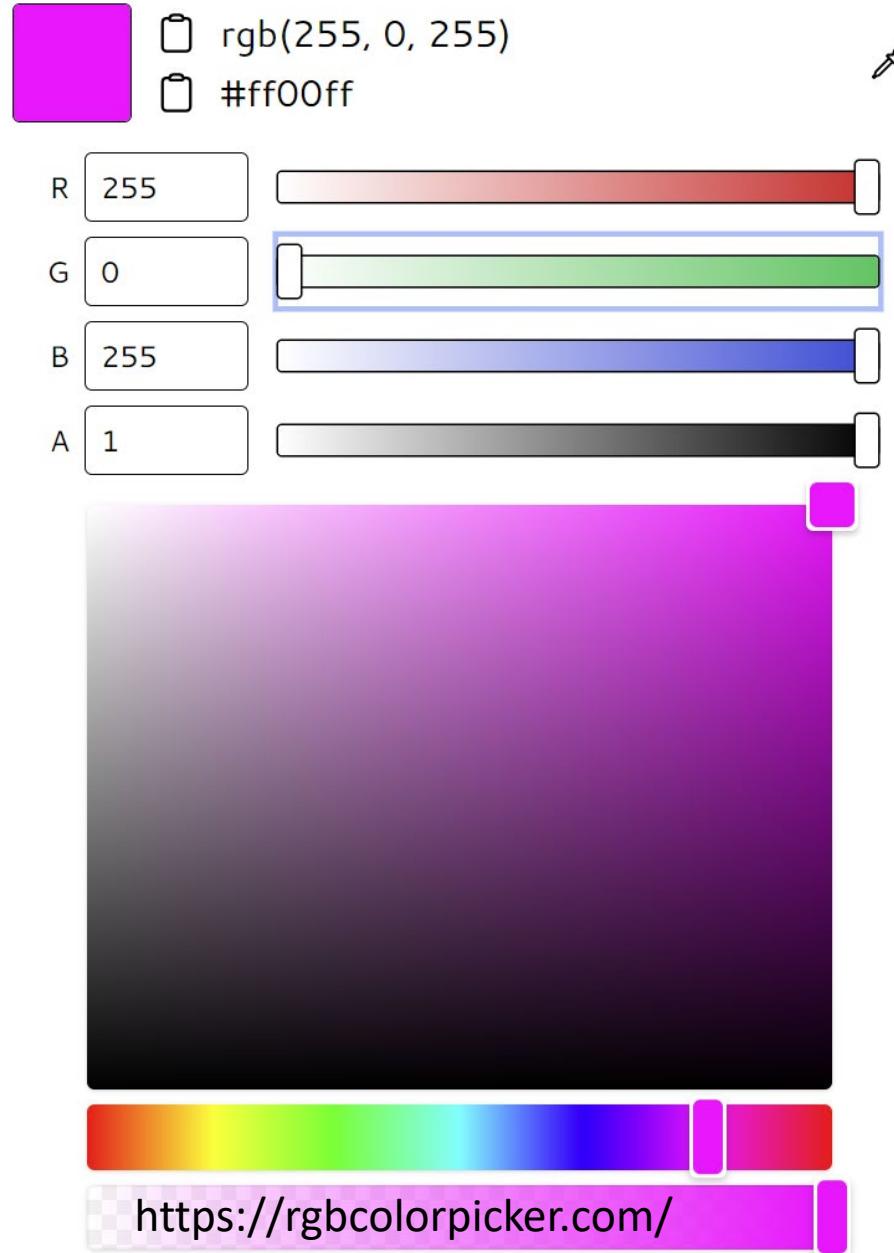
https://de.wikipedia.org/wiki/Additive_Farbmischung

https://de.wikipedia.org/wiki/Subtraktive_Farbmischung

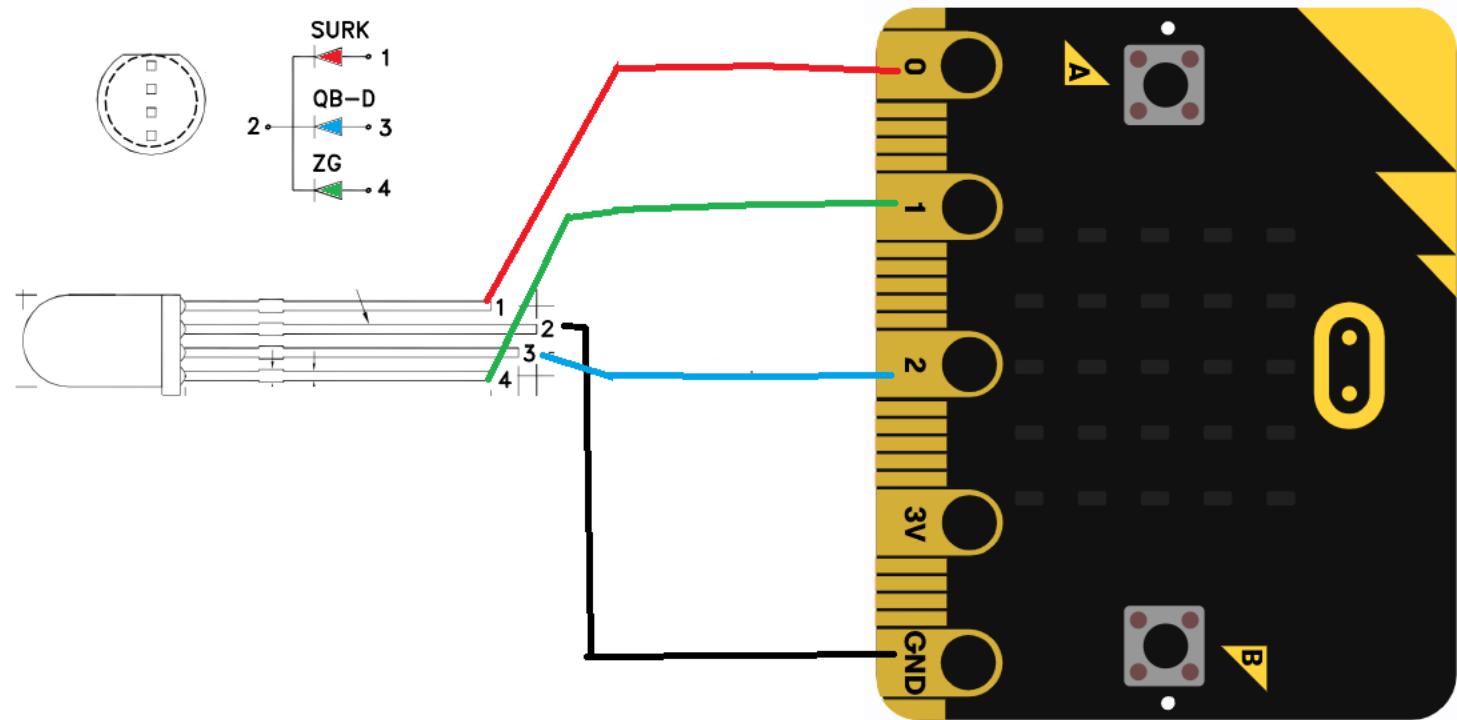


https://www.youtube.com/embed/5PQ_foxxoKM

RGB Color Picker







```
seriell wenn Daten empfangen neue Zeile ( ) ▾  
setze ampel ▾ auf seriell lesen bis neue Zeile ( ) ▾  
wenn ampel ▾ = ▾ r0 dann  
+  
wenn ampel ▾ = ▾ r1 dann  
+  
wenn ampel ▾ = ▾ g0 dann  
+  
wenn ampel ▾ = ▾ g1 dann  
+  
wenn ampel ▾ = ▾ b0 dann  
+  
wenn ampel ▾ = ▾ b1 dann
```

schreibe digitalen Wert von Pin P0 ▾ auf 1

schreibe digitalen Wert von Pin P0 ▾ auf 1

schreibe digitalen Wert von Pin P0 ▾ auf 1

schreibe digitalen Wert von Pin P0 ▾ auf 1

schreibe digitalen Wert von Pin P0 ▾ auf 1

schreibe digitalen Wert von Pin P0 ▾ auf 1

```
seriell wenn Daten empfangen neue Zeile ( ) ▾  
setze ampel auf seriell lesen bis neue Zeile ( ) ▾  
wenn ampel = "r0" dann  
    schreibe digitalen Wert von Pin P0 auf 0  
+  
wenn ampel = "r1" dann  
    schreibe digitalen Wert von Pin P0 auf 1  
+  
wenn ampel = "g0" dann  
    schreibe digitalen Wert von Pin P1 auf 0  
+  
wenn ampel = "g1" dann  
    schreibe digitalen Wert von Pin P1 auf 1  
+  
wenn ampel = "b0" dann  
    schreibe digitalen Wert von Pin P2 auf 0  
+  
wenn ampel = "b1" dann  
    schreibe digitalen Wert von Pin P0 auf 1
```



Steuerung:

W: vor

A: links

D: rechts

S: zurück

1xLeertaste: springen

2xLeertaste: fliegen/landen

Leertaste drücken: hoch fliegen

Hochstelltaste: tiefer

e: Blöcke auswählen

1-9: Block in Hand nehmen

linke Maustaste: graben

rechte Maustaste: platzieren

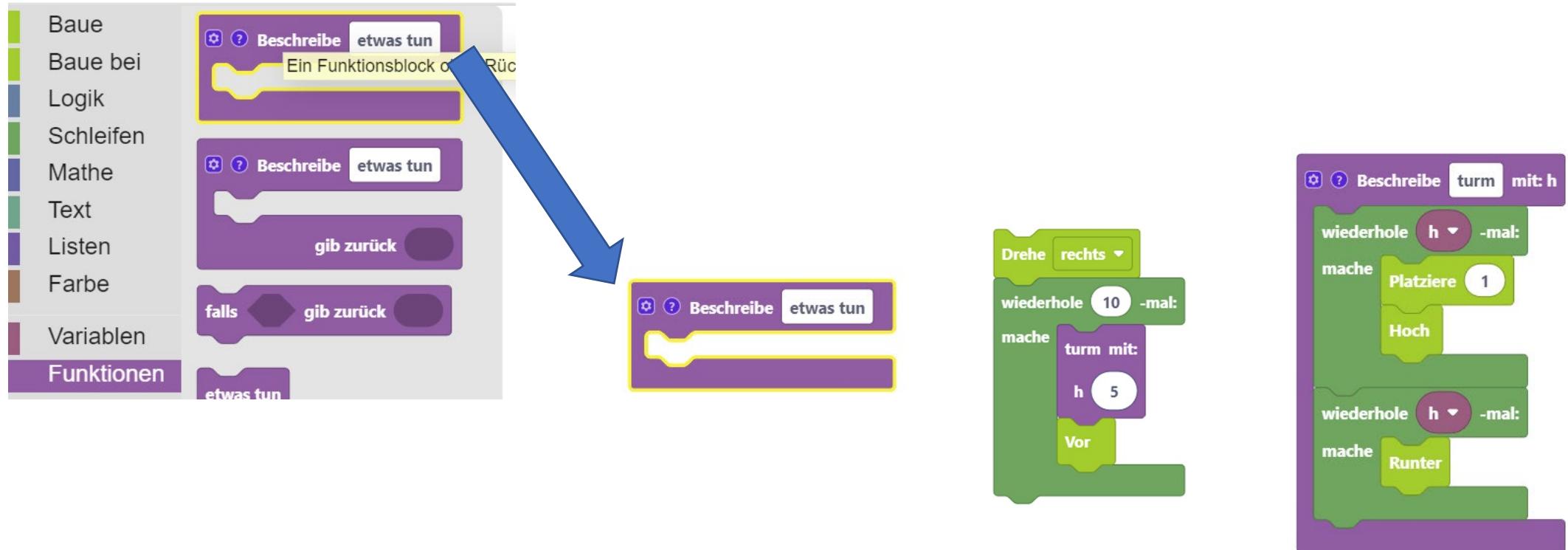
c: programmieren

t: reden und Funktionen ausführen

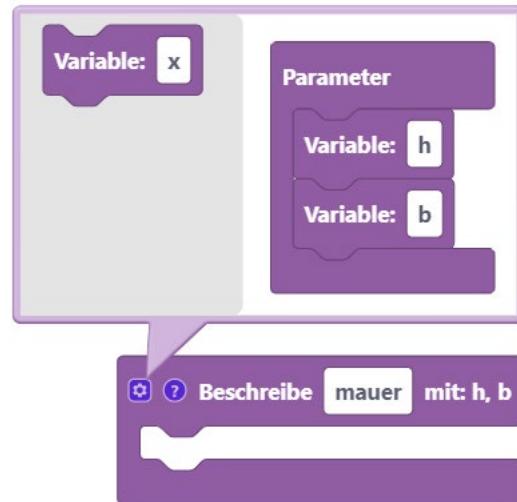
Geht's?



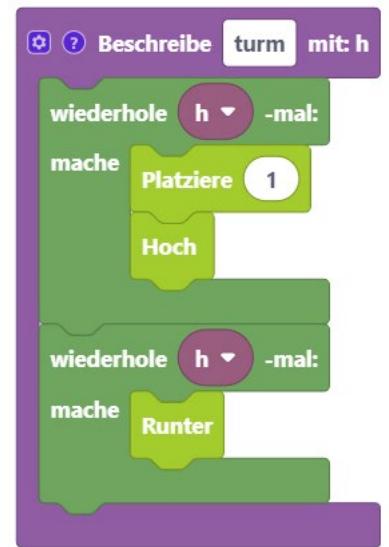
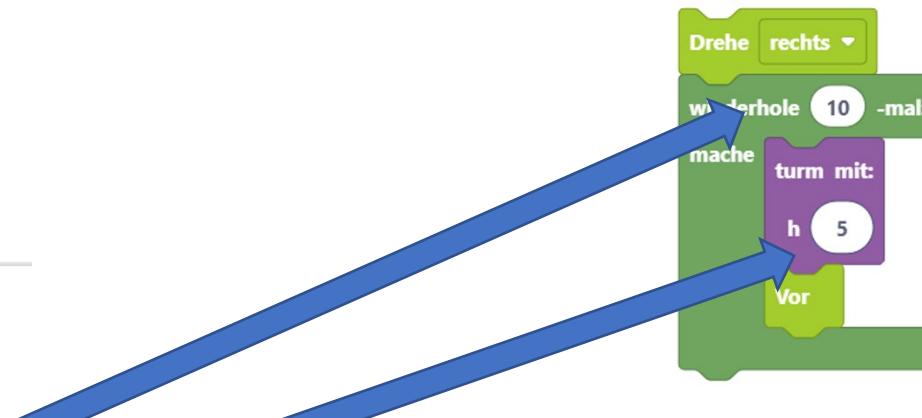
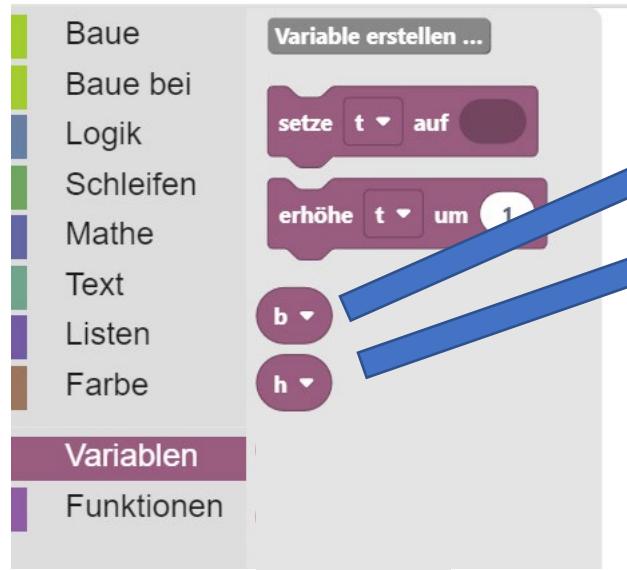
Mauer Funktion mit Höhe und Breite!



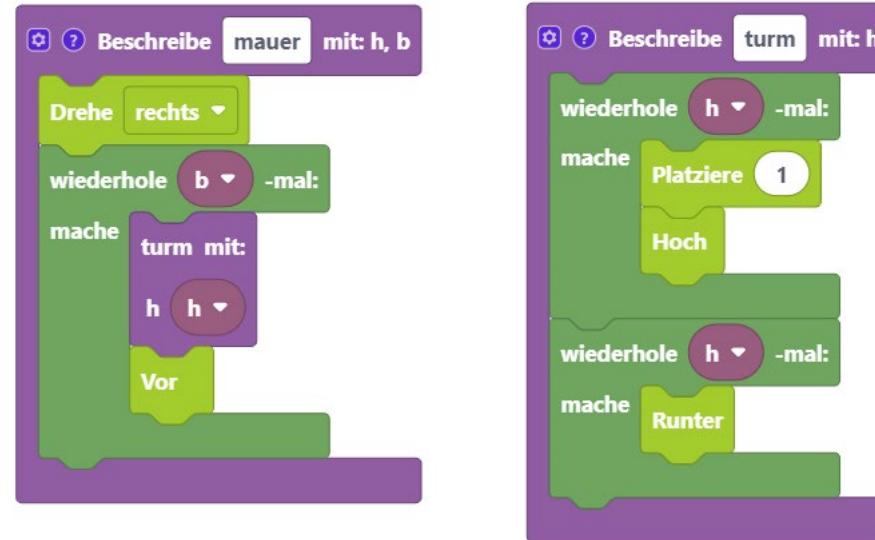
Mauer Funktion mit Höhe und Breite!



Mauer Funktion mit Höhe und Breite!



Mauer Funktion mit Höhe und Breite!



Geht's?

