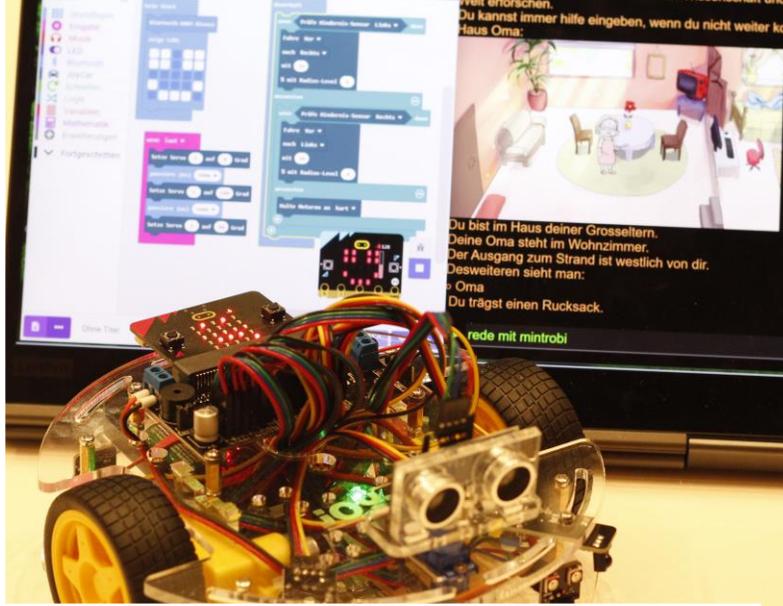




Du bist im Dschungel und vor dir baut sich eine grosse Holzwand auf der sich oben ein Ureinwohner als Wache postiert hat. Nach Osten geht es zurueck zum Dschungelpfad.  
Desweiteren sieht man:  
• Pina  
• Mojito  
• Daiquiri  
→ rede mit Daiquiri  
Ok.  
Ich bin so verzweifelt, ich komme einfach nicht weiter!  
Die Nachbarn lachen schon alle ueber mich, ich weiss es genau! Meine Frau wird mich bestimmt verlassen, wenn ich es nicht los werde!  
1 - Kann ich dir irgendwie helfen.  
2 - Nee keine Zeit!



# MINT-Robi

Prof. Kilian Singer  
Weike Kretzschmar



# Weiter im Spiel



- Holt den Holzschlüssel mit dem Meereswasser aus dem Loch
- Kaugummi an Tratschtante
- Verdient genug Geld (Geheimtipp: 4242)
- Färbe die Münzen mit Nagellack
- Kauft die Box
- Kauft das Bild vom Künstler



Du befindest dich auf einem kleinen Marktplatz  
Nach Norden geht es über die Straße mit einer  
nach Süden geht es zum Strand.

Desweiteren sieht man:

- o Verkäufer
- o Tratschtante
- o Künstler
- o Ampel
- ▶ Ampel

Ok.

- o Ampel: Eine kaputte Ampel.

Befehle: sprich mit Ampel, verwende Ampel

N  
W+O▶

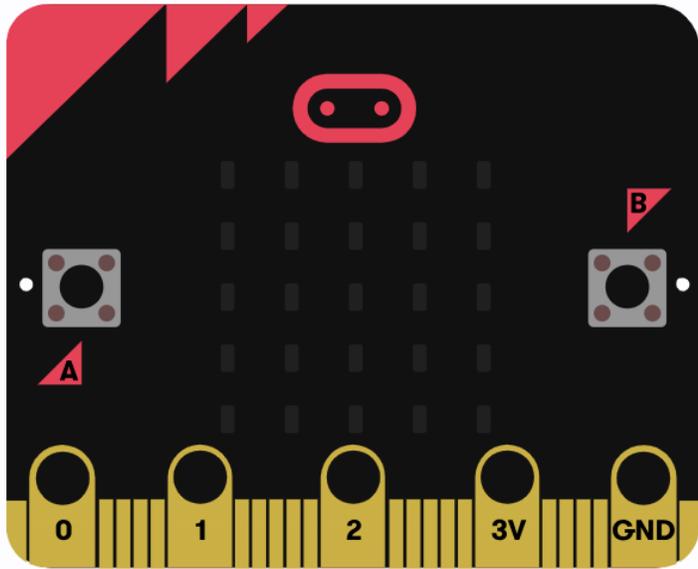
# Ampel reparieren!



Ok.  
Die Ampel muss repariert werden. Verwende dazu  
Verbinde es mit dem USB-Kabel mit deinem Comp  
auswählen und auf OK klicken.  
1 - Ok es ist alles verbunden!  
2 - Ich wollte eigentlich gar nicht über die Ampel.  
N  
W+O▶



Als erstes musst du den Taster für die Fußgängerampel reparieren.  
1 - Ok los gehts.  
2 - Teste die Ampel (Drücke innerhalb von 10 Sekunden auf die A Taste)  
3 - Ich habs mir anders überlegt, ich wollte eigentlich gar nicht über die Ampel.  
N  
W+O▶  
avscriptvoid(0);



Search... 

 Basic

 Input

 Music

 Led

 Bluetooth

 JoyCar

 Loops

 Logic

 Variables

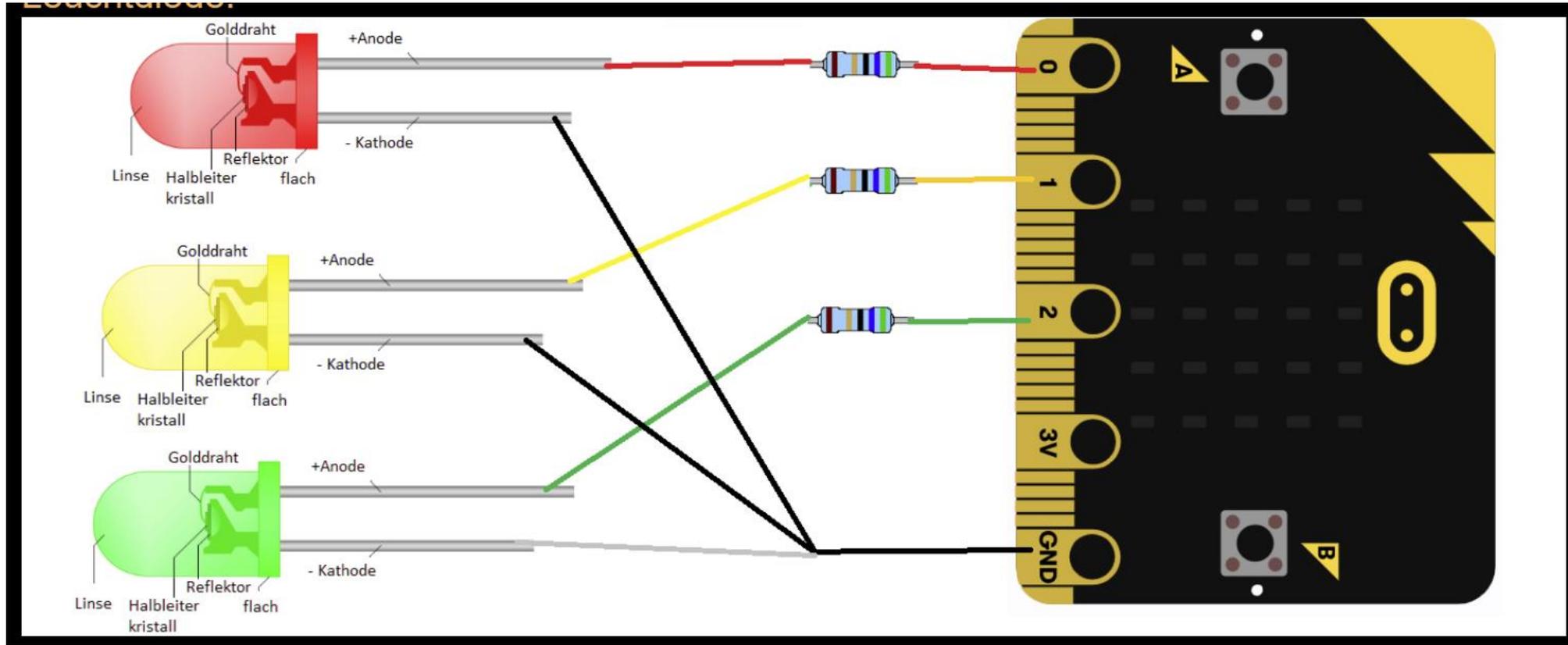
 Math

 Extensions

 Advanced



# LED-Array



on button A pressed

serial write line "111"

digital write pin P0 to 1

s für stop also rot  
b für bereit also gelb  
f für fahren also grün

serial on data received new line ( )

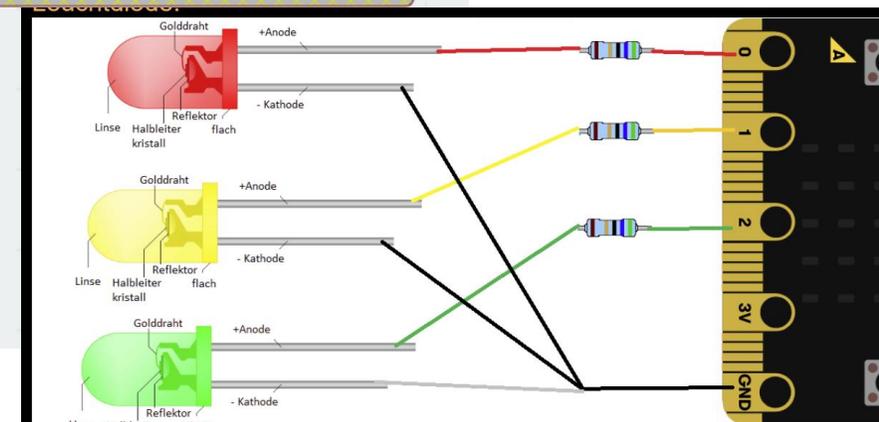
set ampel to serial read until new line ( )

if ampel = "b" then

if ampel = "s" then

if ampel = "f" then

digital write pin P0 to 1



on button A pressed

serial write line "111"

serial on data received new line ( )

set ampel to serial read until new line ( )

if ampel = "b" then

digital write pin P0 to 0

digital write pin P1 to 1

digital write pin P2 to 0

if ampel = "s" then

digital write pin P0 to 1

digital write pin P1 to 0

digital write pin P2 to 0

if ampel = "f" then

digital write pin P0 to 0

digital write pin P1 to 0

digital write pin P2 to 1

s für stop also rot  
b für bereit also gelb  
f für fahren also grün

