



Du bist im Dschungel und vor dir baut sich eine grosse Holzwand auf der sich oben ein Ureinwohner als Wache postiert hat. Nach Osten geht es zurueck zum Dschungelpfad.

Daweiteren sieht man:

- o Pina
- o Mijito
- o Daiquiri

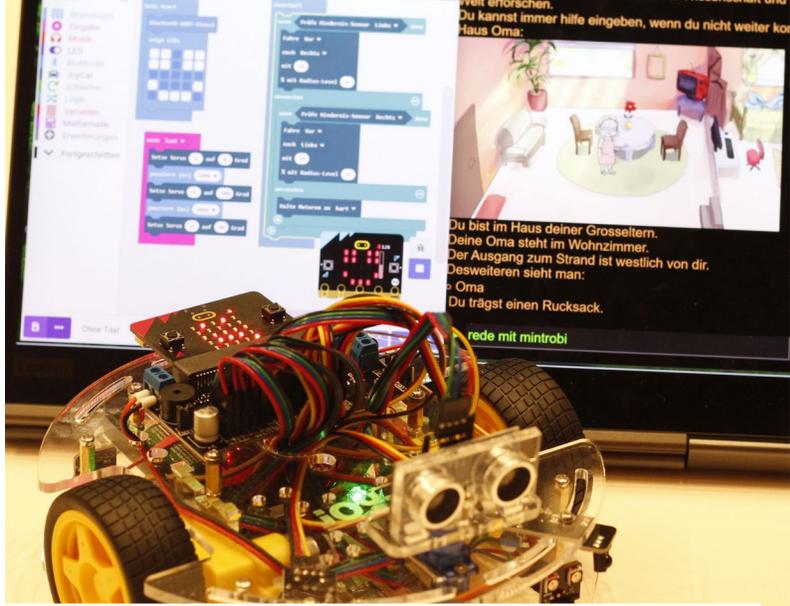
► rede mit Daiquiri

Ok.

Ich bin so verzweifelt, ich komme einfach nicht weiter! Die Nachbarn machen schon alle ueber mich, ich weiss es genau! Meine Frau wird mich bestimmt verlassen, wenn ich es nicht los werde!

1 - Kann ich dir irgendwie helfen.

2 - Nee keine Zeit!

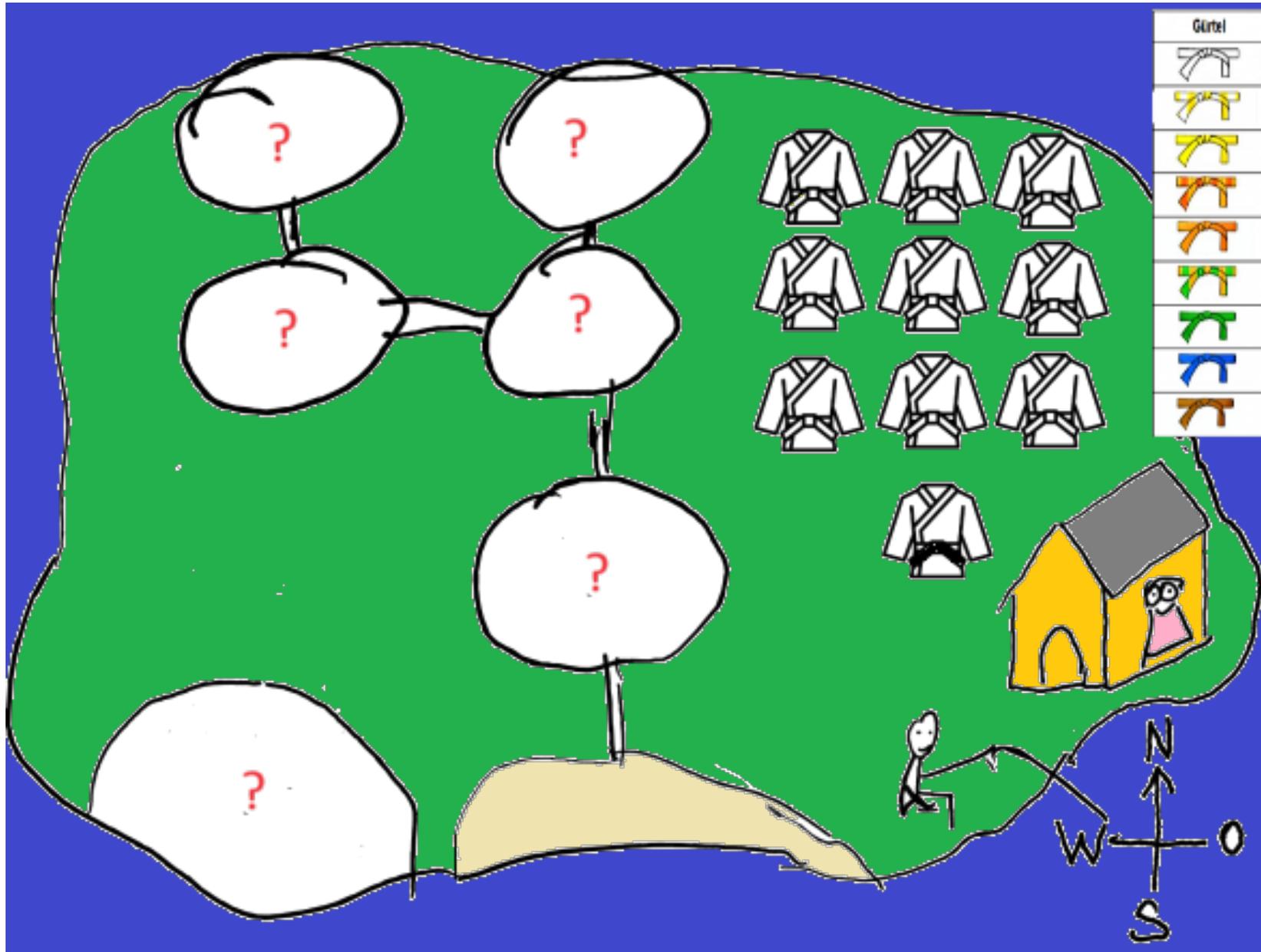


MINT-Robi

Prof. Kilian Singer
Weike Kretzschmar



Lange spannende Abenteuerreise vor uns





Eigenes Spiel mit Scratch programmieren

The screenshot displays the Scratch programming interface. The main workspace shows a script for a character named 'Retro Robot' in a space-themed scene. The script is as follows:

```
Wenn angeklickt  
  spiele Klang computer beeps1 für ganz  
  sage Hallo, ich bin Robbie! für 2 Sekunden  
  frage Wie heißt du? und warte  
  sage verbinde Hallo und Antwort für 2 Sekunden  
  sage Ich kann dir etwas über den Mond und unsere Galaxie erzählen für 2 Sekunden  
  frage Willst Du lieber etwas über den Mond oder unsere Galaxie erfahren? und warte  
  falls Antwort = Mond , dann  
    sage Ok, ich nehme dich mit zum Mond. für 2 Sekunden  
    spiele Klang computer beeps1 für ganz  
    wechsele zu Bühnenbild Moon  
    sende Mond an alle  
  falls Antwort = Galaxie , dann  
    sage Ok, los geht's. für 2 Sekunden  
    spiele Klang computer beeps1 für ganz  
    wechsele zu Bühnenbild Nebula  
    sende Galaxie an alle  
Wenn ich Galaxie empfangen  
  frage Weißt Du wie die Galaxie heißt in der wir leben? und warte
```

The interface includes a left sidebar with categories like 'Bewegung', 'Aussehen', 'Klang', 'Ereignisse', 'Steuerung', 'Fühlen', 'Operatoren', 'Variablen', and 'Meine Blöcke'. The right sidebar shows the 'Figur' (Retro Robot) settings, including position (x: -108, y: -30), size (120), and direction (90). The stage shows a space scene with a robot character and a speech bubble asking 'Wie heißt du?'. The bottom of the interface shows the 'Lager' (Library) area.



MINICRAFT

JAVASCRIPT EDITION



- Baue
- Logik
- Schleifen
- Mathe
- Text
- Listen
- Farbe
- Variablen
- Funktionen

Drehe rechts ▾

wiederhole 10 -mal:

mache Vor

Platziere 0

Um unsere Ziele zu erreichen gelten die gleichen Regeln wie im Judo

Die 10 goldenen Judo Werte und Verhaltensregeln

https://www.judobund.de/fileadmin/_horusdam/9755-judo-werte.pdf

Die Judo-Werte des DJB



Kämpfe fair,
ohne unsportliche
Handlungen und ohne
Hintergedanken.



Ehrlichkeit

Die Judo-Werte des DJB



Spiele dich selbst nicht in den Vordergrund. Sprich über deinen Erfolg nicht mit Übertreibung.



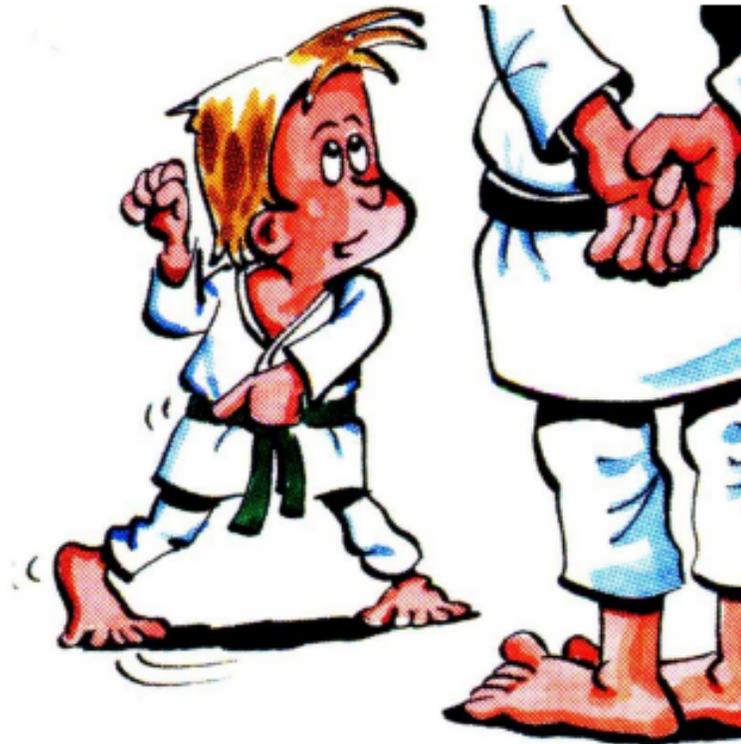
Orientiere dich an den Besseren und nicht an denen, deren Leistungsstand du bereits erreicht hast.

Bescheidenheit

Die Judo-Werte des DJB



Sei bei allen
Übungen und
im Wettkampf
konzentriert
und voll bei
der Sache.



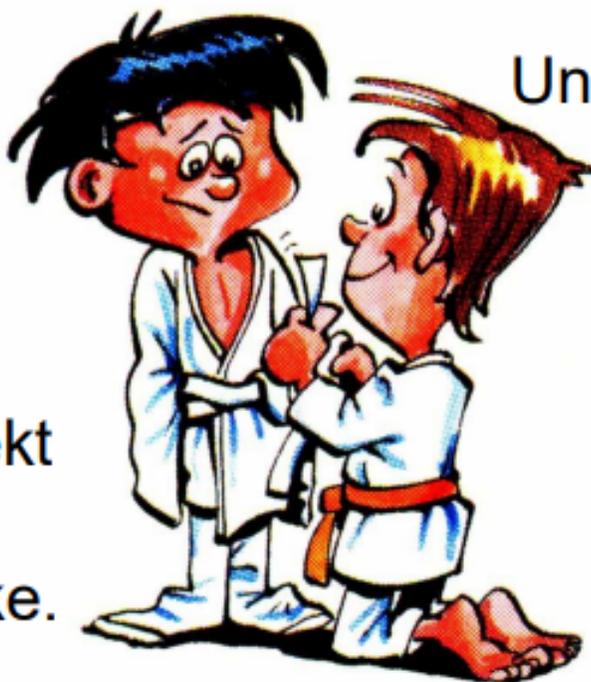
Entwickle
eine positive
Trainingsein-
stellung und
übe fleißig.

Ernsthaftigkeit

Die Judo-Werte des DJB



Hilf deinem Partner, die Techniken korrekt zu erlernen. Sei ein guter Uke.



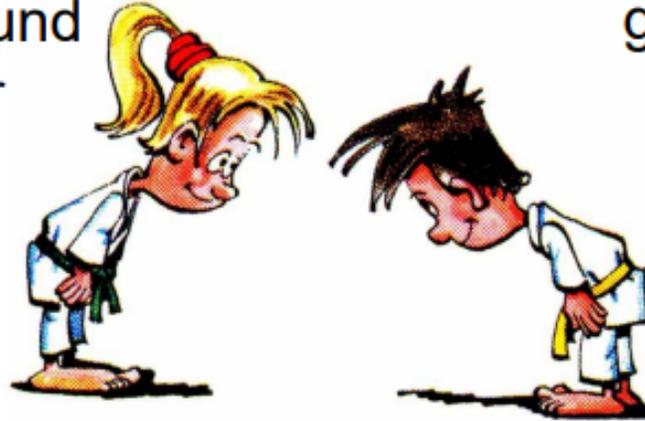
Unterstütze als Höher-Graduierter oder Trainingsälterer die Anfänger. Hilf den Neuen, sich in der Gruppe zurecht zu finden.

Hilfsbereitschaft

Die Judo-Werte des DJB



Behandle deine
Trainingspartner und
Wettkampfgegner
wie Freunde.

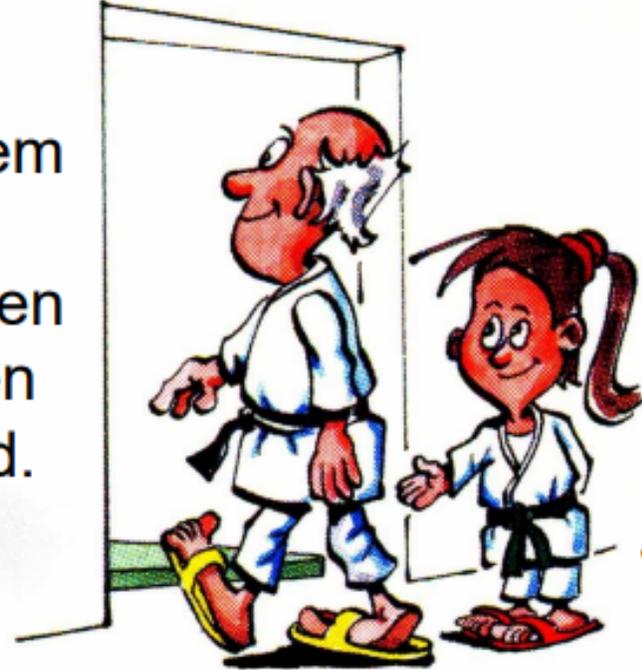


Zeige deinen Respekt
gegenüber jedem
Judo-Übenden
durch eine
ordentliche
Verneigung.

Höflichkeit

Die Judo-Werte des DJB

Begegne deinem
Lehrer/ deiner
Lehrerin und den
Trainingsälteren
zuvorkommend.



Erkenne die
Leistungen
derjenigen an,
die schon vor
deiner Zeit
Judo betrieben
haben.

Respekt

Die Judo-Werte des DJB



Nimm im
Randori und
Wettkampf
dein Herz in
die Hand.



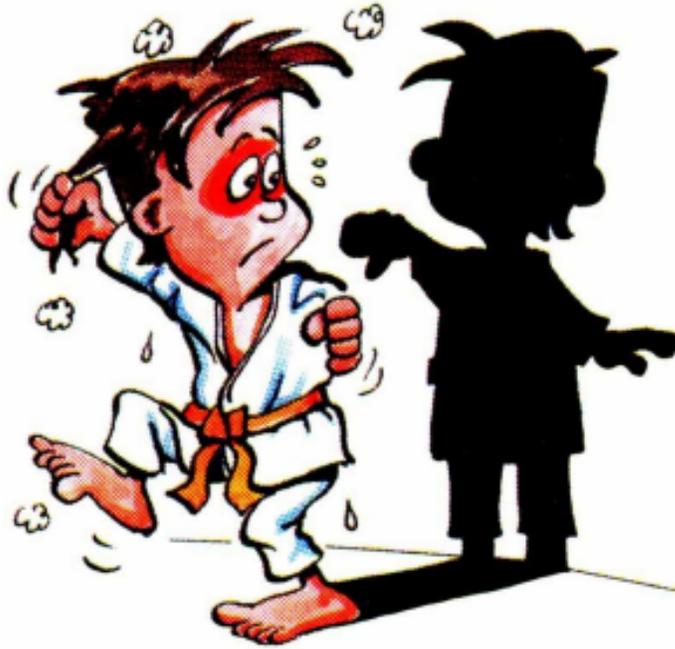
Gib dich
niemals auf, -
auch nicht
bei einer
drohenden
Niederlage
oder bei einem
scheinbar über-
mächtigen
Gegner.

Mut

Die Judo-Werte des DJB



Achte auf
Pünktlichkeit
und Disziplin
bei Training
und
Wettkampf.



Verliere auf der
Matte nie die
Beherrschung -
auch nicht bei
Situationen, die
du als unfair
empfindest.

Selbstbeherrschung

Die Judo-Werte des DJB



Erkenne die Leistung
jedes anderen an,
wenn dieser sich
nach seinen
Möglichkeiten
ernsthaft
anstrengt.

Wertschätzung

Die Judo-Werte des DJB



Achte alle diese
Werte und alle
Menschen, dann
wirst Du beim
Judo unweigerlich
Freunde finden.



Freundschaft

Noch eine ?

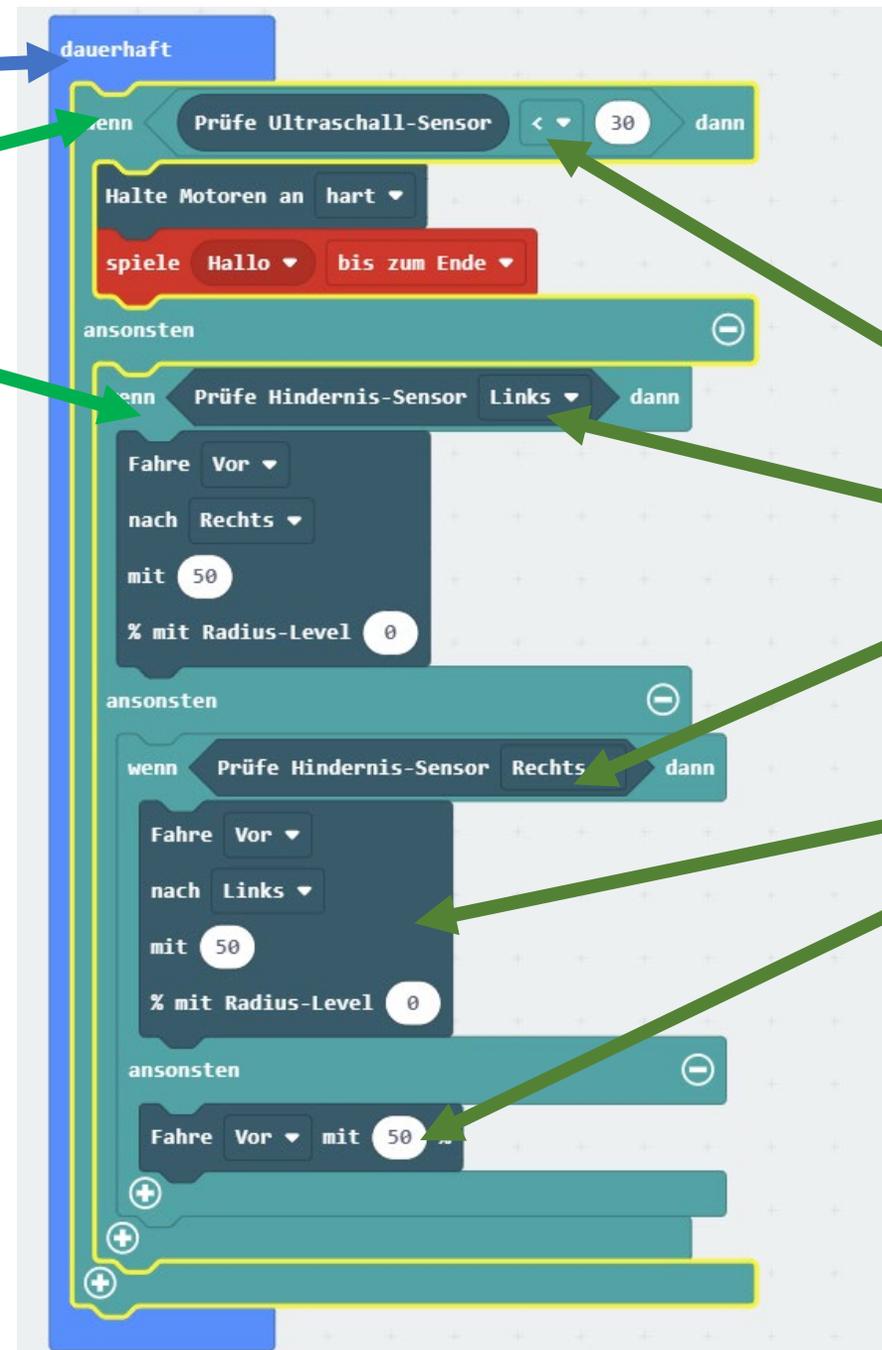
Ende

Schleife

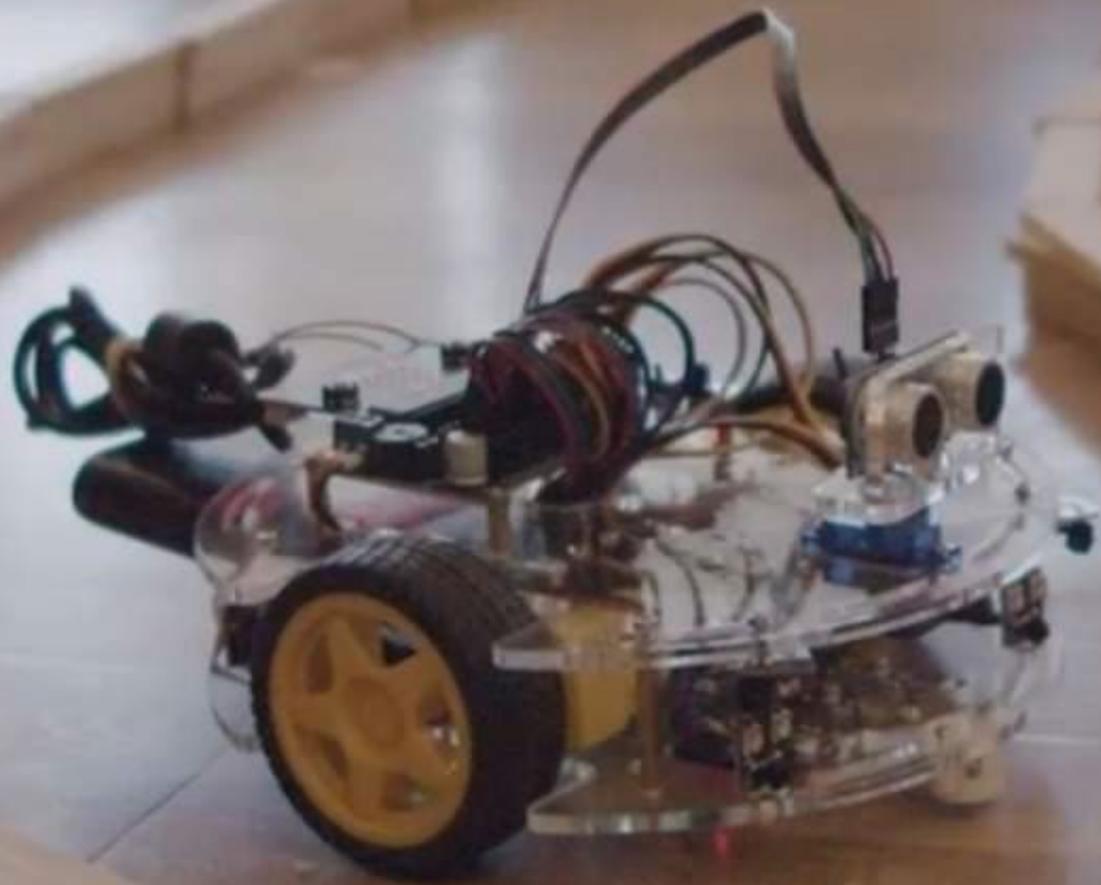
Wenn

Bedingung

Befehle



Spielzeit!



Probleme am Strand!



Um im Spiel weiter zu kommen brauchen wir
Auftrieb



○ Holzschlüssel

▶ *Eimer*

Ok.

○ Eimer: Ein roter Eimer.

Befehle: nimm Eimer, verwende Eimer mit

▶ *verwende Eimer mit Meer*

Ok.

nehme Eimer

verwende Eimer mit Meer

vollen Eimer: Ein mit Meerwasser gefüllter roter Eimer.

Befehle: lege vollen Eimer, gib vollen Eimer an, verwende vollen Eimer mit

▶ *verwende vollen Eimer mit Loch*

Ok.

Oh der Holzschlüssel schwimmt auf der Wasseroberfläche. Den nehm ich mir!

 N

W+O▶

 S

Ende