



Du bist im Dschungel und vor dir baut sich eine grosse Holzwand auf der sich oben ein Ureinwohner als Wache postiert hat. Nach Osten geht es zurueck zum Dschungelpfad.

Daweiteren sieht man:

- o Pina
- o Mijito
- o Daiquiri

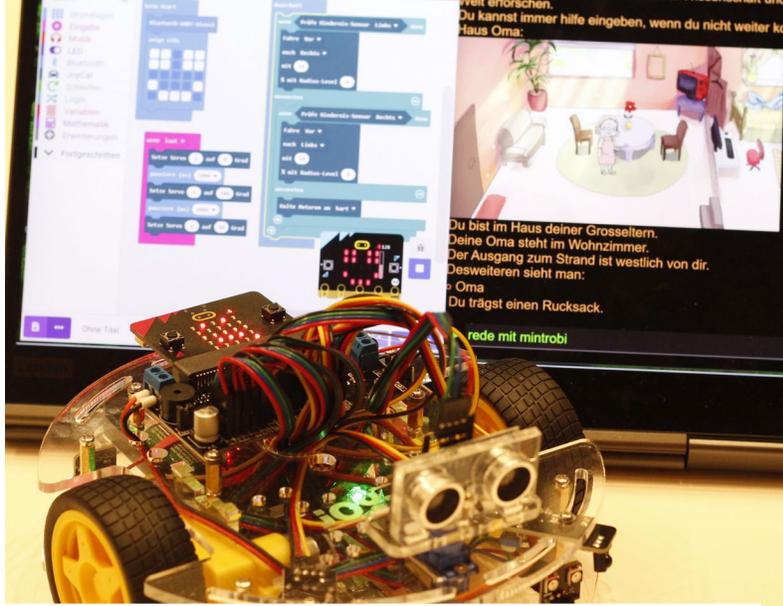
► rede mit Daiquiri

Ok.

Ich bin so verzweifelt, ich komme einfach nicht weiter! Die Nachbarn machen schon alle ueber mich, ich weiss es genau! Meine Frau wird mich bestimmt verlassen, wenn ich es nicht los werde!

1 - Kann ich dir irgendwie helfen.

2 - Nee keine Zeit!



# MINT-Robi

Prof. Kilian Singer  
Weike Kretzschmar



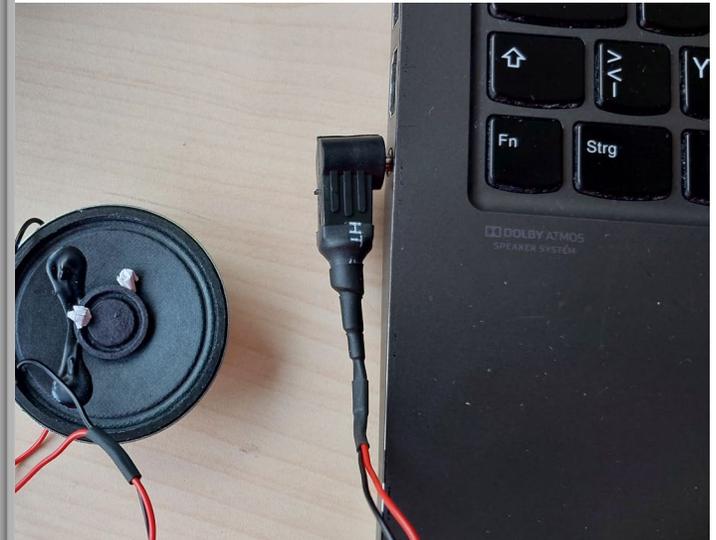
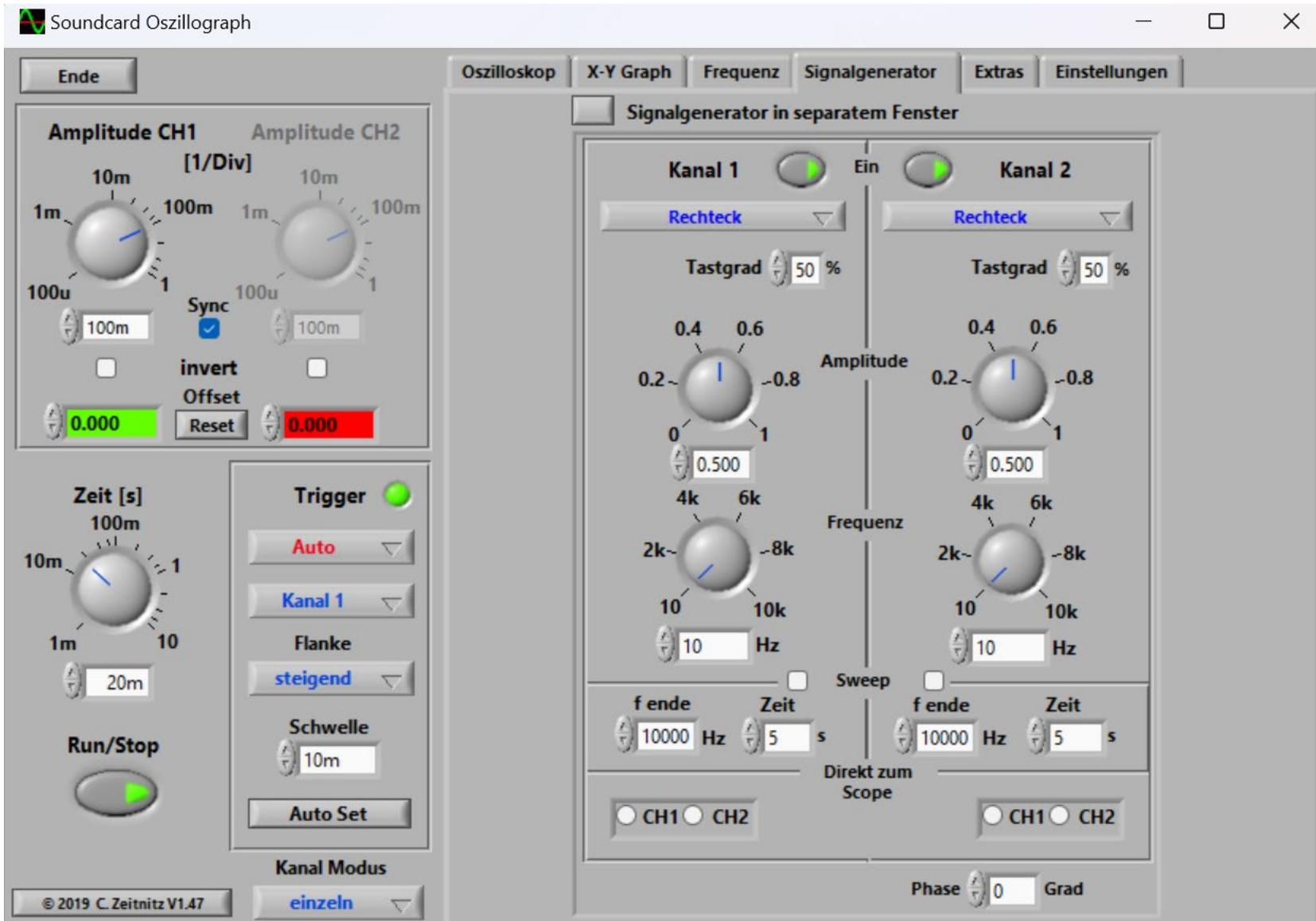
Mathematik

Informatik

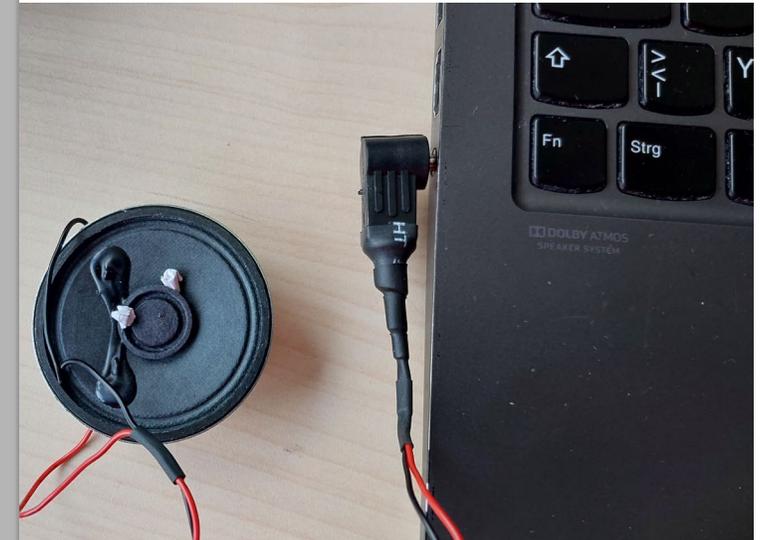
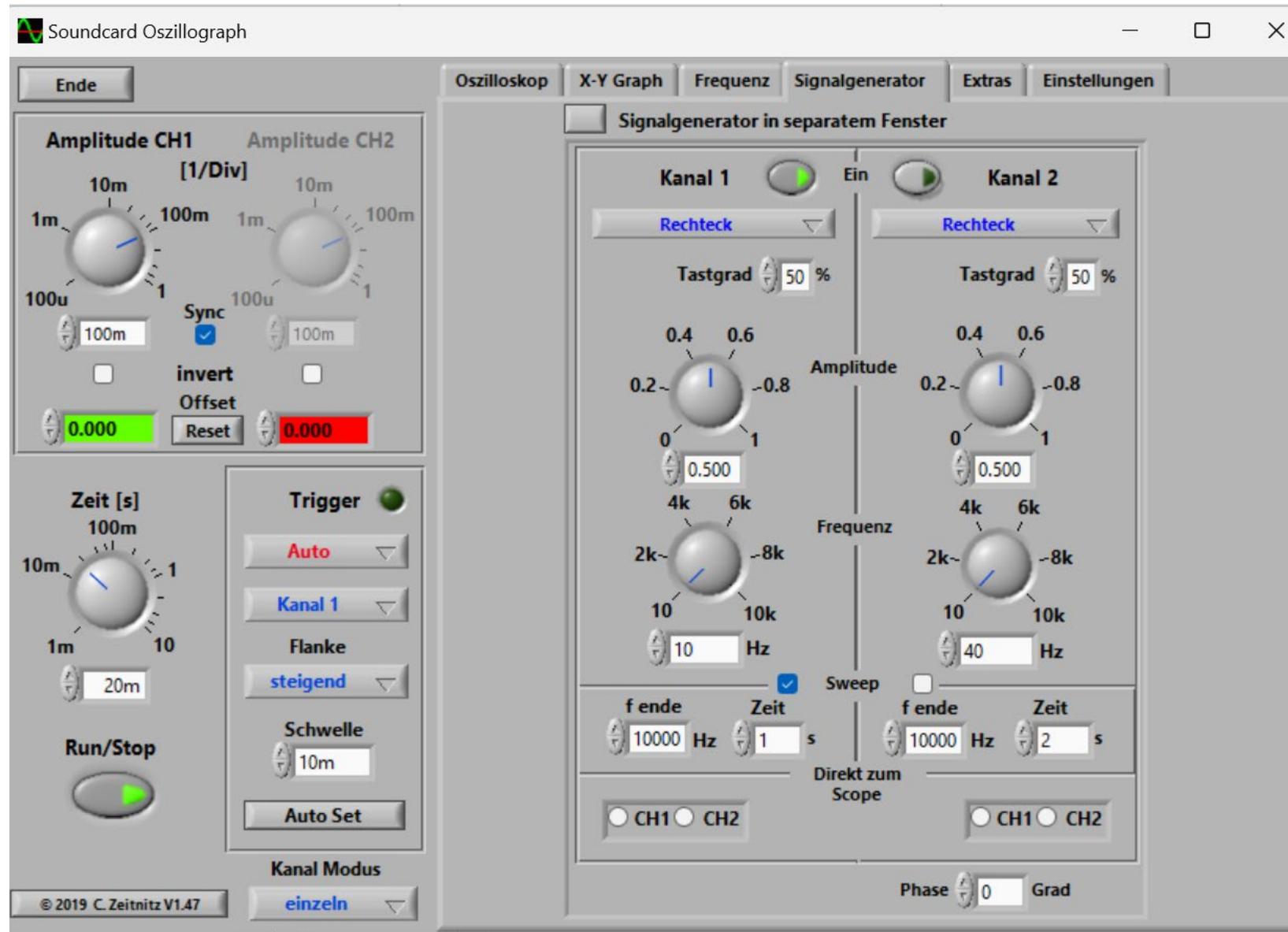
Naturwissenschaften

Technik

# Tiefen ton knattert



# Zwitschern



# Tonrekorder

wenn Knopf A geklickt

- setze Mikrofonempfindlichkeit auf niedrig
- Setze Abtastrate auf 22000 für aufnehmen
- zeige LEDs (grid with 10 lit LEDs)
- spiele Audioclip bis zum Ende
- zeige LEDs (grid with 10 unlit LEDs)

Das sollte nehmen auf heißen!

wenn Knopf B geklickt

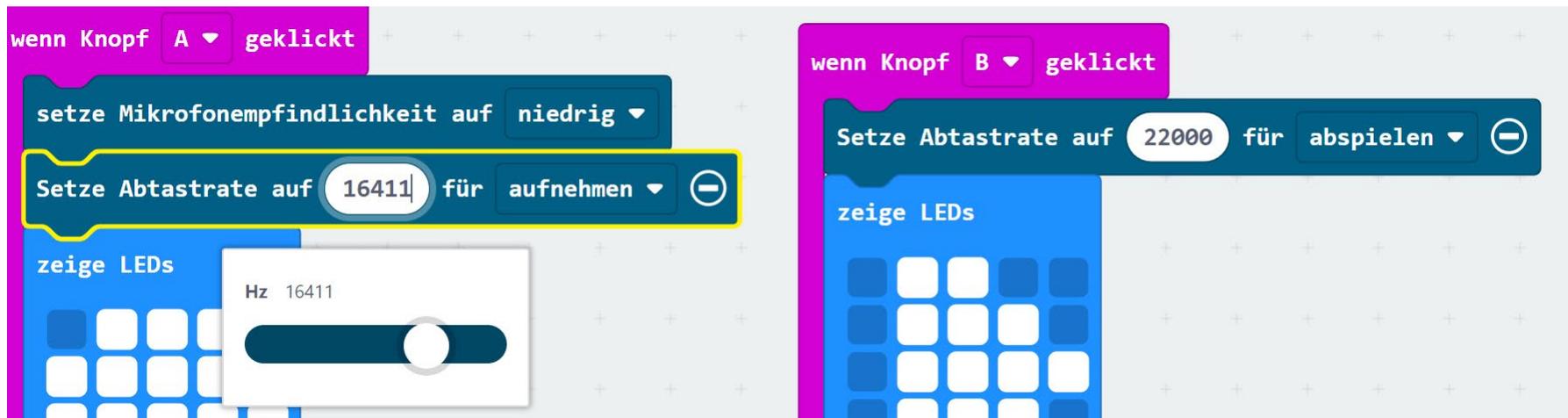
- Setze Abtastrate auf 22000 für abspielen
- zeige LEDs (grid with 10 lit LEDs)
- spiele audio clip bis zum Ende
- zeige LEDs (grid with 10 unlit LEDs)

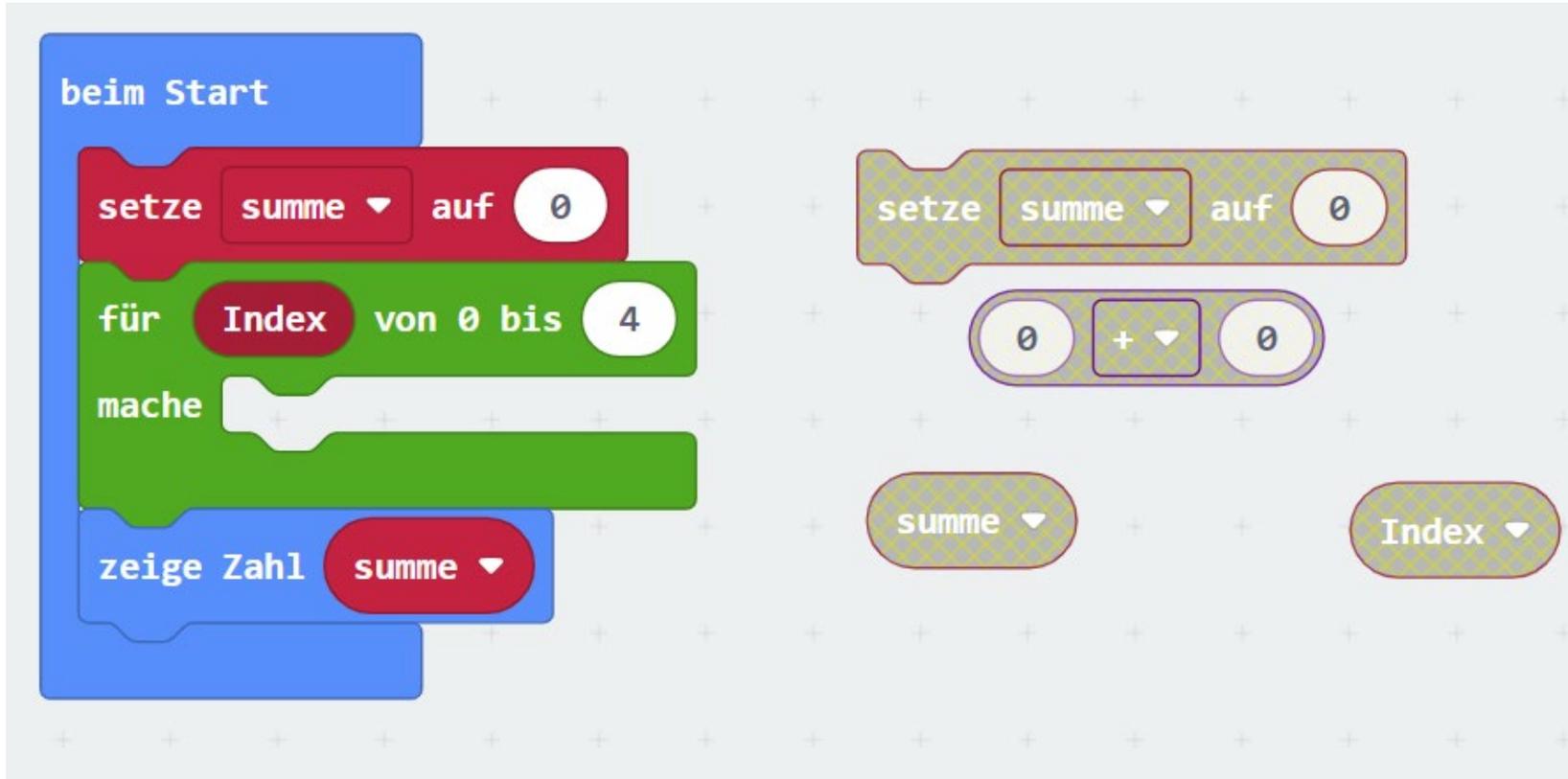
# Erforschen:

- Was passiert, wenn man schneller aufnimmt und langsamer abspielt?

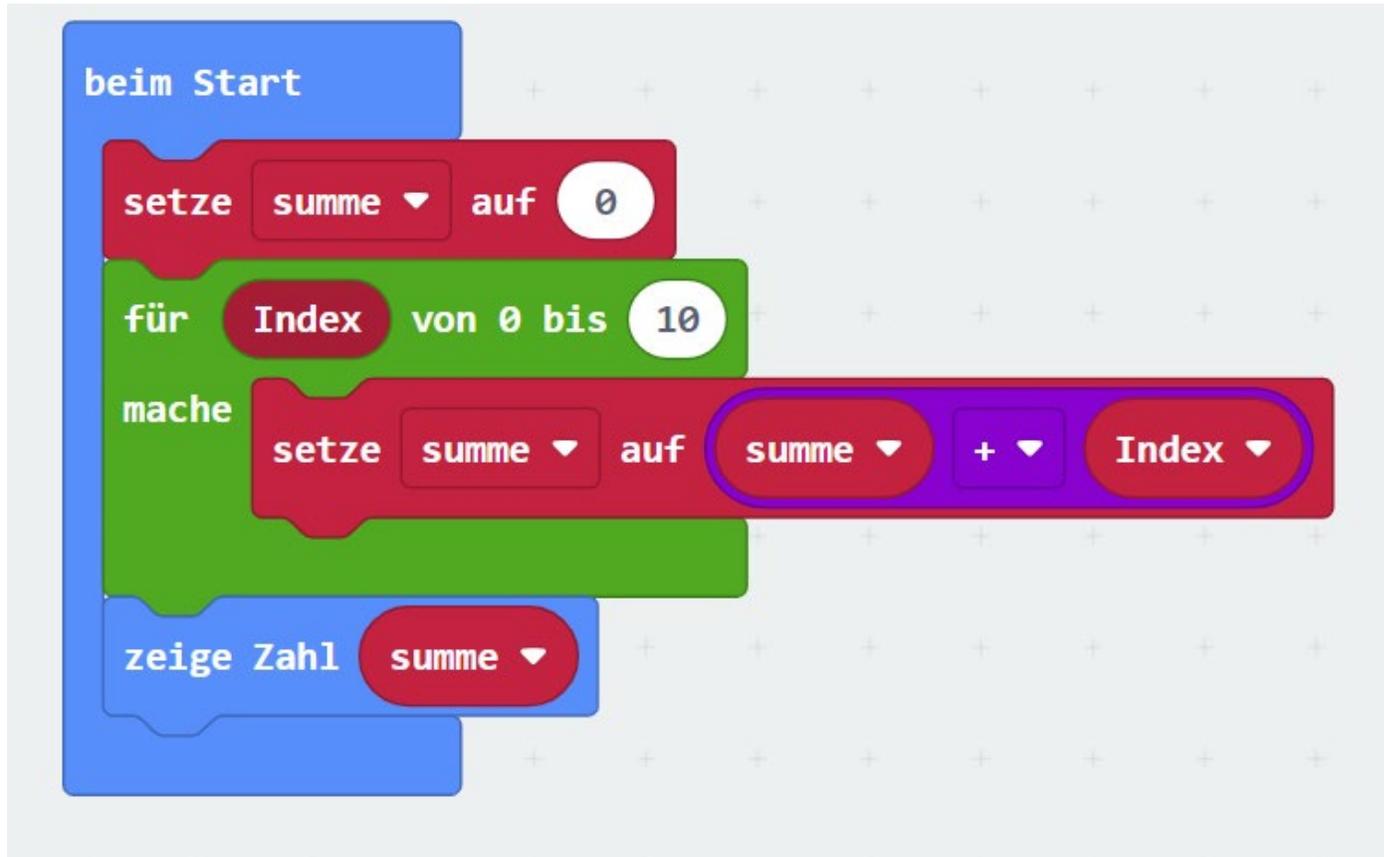


- Was passiert, wenn man langsamer aufnimmt und schneller abspielt?





[https://makecode.microbit.org/\\_gCb2aFRTi9M6](https://makecode.microbit.org/_gCb2aFRTi9M6)



[https://makecode.microbit.org/\\_1ehXAWaekExa](https://makecode.microbit.org/_1ehXAWaekExa)



Steuerung:

W: vor

A: links

D: rechts

S: zurück

1xLeertaste: springen

2xLeertaste: fliegen/landen

Leertaste drücken: hoch fliegen

Hochsteltaste: tiefer

e: Blöcke auswählen

1-9: Block in Hand nehmen

linke Maustaste: graben

rechte Maustaste: platzieren

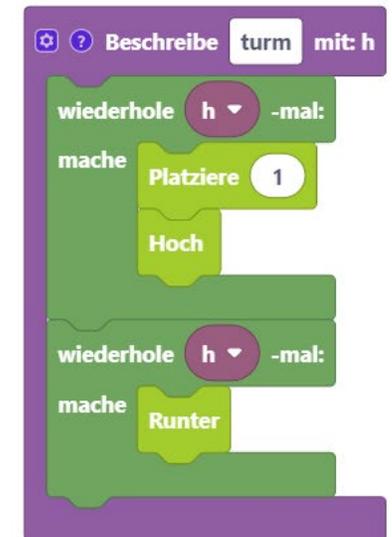
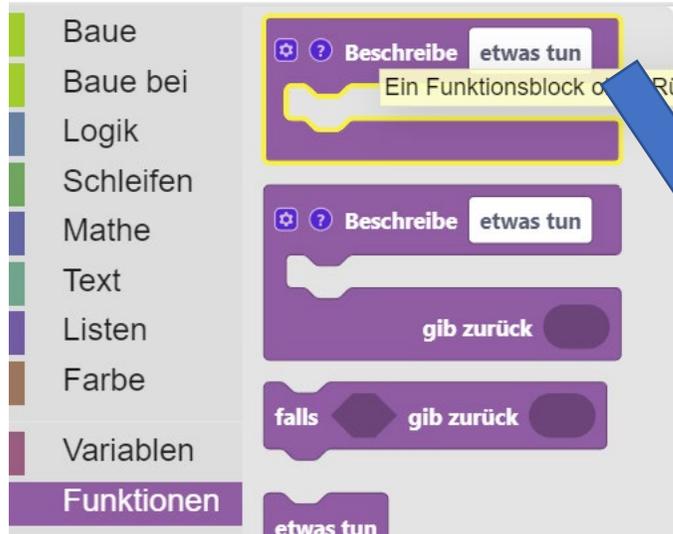
c:programmieren

t:reden und Funktionen ausführen

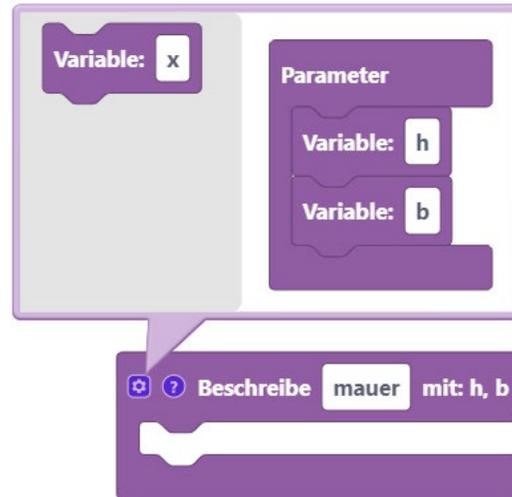
Geht's?



# Mauer Funktion mit Höhe und Breite!



# Mauer Funktion mit Höhe und Breite!



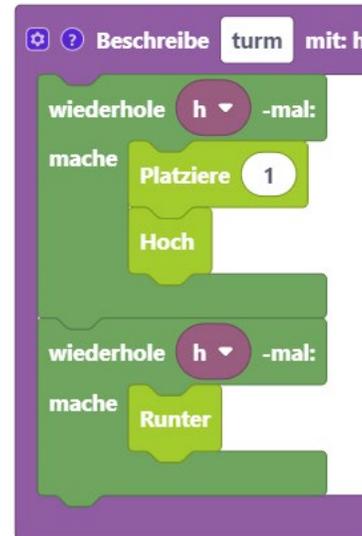
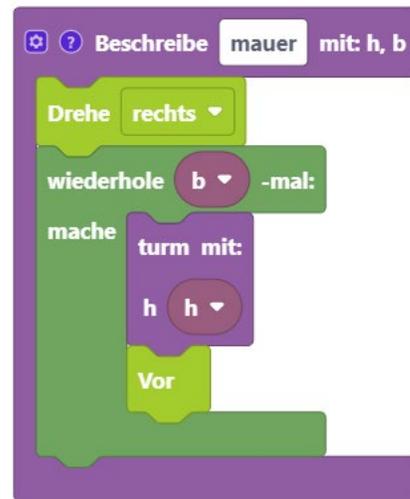
# Mauer Funktion mit Höhe und Breite!

Scratch block palette showing categories: Baue, Baue bei, Logik, Schleifen, Mathe, Text, Listen, Farbe, Variablen, Funktionen. The 'Variablen' category is highlighted in purple. Below it, the 'Funktionen' category is also highlighted in purple. A 'Variable erstellen ...' button is visible at the top of the palette. Below the button, there are two purple blocks: 'setze t auf' and 'erhöhe t um 1'. At the bottom of the palette, there are two purple circular buttons labeled 'b' and 'h'.

Scratch code snippet showing a loop and a function call. The code consists of three blocks: a 'Drehe rechts' block, a 'wiederhole 10 -mal:' loop block, and a 'mache' block. Inside the 'mache' block, there is a 'turm mit:' block with a value of 'h' and a 'Vor' block.

Scratch code snippet showing a function definition. The code starts with a 'Beschreibe turm mit: h' block. This is followed by a 'wiederhole h -mal:' loop block. Inside the loop, there is a 'mache' block containing a 'Platziere 1' block and a 'Hoch' block. Below the loop, there is another 'wiederhole h -mal:' loop block. Inside this loop, there is a 'mache' block containing a 'Runter' block.

# Mauer Funktion mit Höhe und Breite!



Geht's?

